

Globale Geschäftsbedingungen

WICHTIG - BITTE LESEN SIE FOLGENDES SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE DIESE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN AKZEPTIEREN. WIR EMPFEHLEN IHNEN, DEN INHALT DIESER VEREINBARUNG AUSZUDRUCKEN UND ZUSAMMEN MIT ALLEN BESTÄTIGUNGSE-MAILS, ZUSÄTZLICHEN BEDINGUNGEN, TRANSAKTIONS DATEN, SPIELREGELN UND ZAHLUNGSMETHODEN, DIE SICH AUF IHRE NUTZUNG DIESER WEBSITE BEZIEHEN, AUFZUBEWAHREN. WIR SPEICHERN NICHT JEDEN EINZELNEN VERTRAG MIT BENUTZERN, ALSO DRUCKEN SIE IHN FÜR IHRE UNTERLAGEN AUS. DIESE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN UNTERLIEGEN ÄNDERUNGEN OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG. DIE MITTEILUNG DIESER GESCHÄFTSBEDINGUNGEN STELLT EIN ANGEBOT DAR. DURCH DIE REGISTRIERUNG ZUR NUTZUNG DER IN DIESER VEREINBARUNG ABGEDECKTEN DIENSTLEISTUNGEN BESTÄTIGEN SIE, DASS SIE 18 JAHRE ODER ÄLTER SIND UND SIE ERKLÄREN SICH DAMIT EINVERSTANDEN, AN DIE NACHFOLGENDEN GESCHÄFTSBEDINGUNGEN GEBUNDEN ZU SEIN. WENN SIE DIE NACHFOLGENDEN GESCHÄFTSBEDINGUNGEN NICHT AKZEPTIEREN MÖCHTEN, MÜSSEN SIE SICH NICHT REGISTRIEREN UND SIE DÜRFEN KEIN KONTO ERÖFFNEN, UND SIE KÖNNEN NICHT AUF DIE SOFTWARE UND DIE DAMIT VERBUNDENEN SPIELEDIENSTE ZUGREIFEN.

Chipstars wird von Games & More B.V. betrieben und ist unter der Nummer 149948 registriert, Klipstraat 13, Curaçao. Diese Website ist lizenziert und reguliert von Curaçao eGaming, Lizenz Nr. 1668/JAZ.

EINLEITUNG: SCHLÜSSELBEGRIFFE UND WAS IHRE NUTZUNGSBEDINGUNGEN AUSMACHT

In diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen werden die folgenden Definitionen verwendet:

„Zugangsgerät“ bezeichnet jedes elektronische Mittel zum Zugriff auf die Dienste, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Computer, Smartphone-Geräte, Feature-Telefone, Tablet-Geräte, Touch-Geräte oder jedes Home-Entertainment-System wie Videospielekonsolen und Smart-TVs (oder auf andere Weise per Fernzugriff);

„Bonusbedingungen“ bezeichnet alle Bedingungen und/oder Regeln in Bezug auf Werbeaktionen, Boni und Sonderangebote, die von Zeit zu Zeit für einen Teil der Dienste gelten können;

„Download-Bedingungen“ bezeichnet alle zusätzlichen Endbenutzer-Nutzungsbedingungen, denen Sie als Teil des Downloads und/oder der Installation von Software zustimmen müssen, die Sie möglicherweise herunterladen, um die Website nutzen zu können;

„Glücksspielkommission“ bezeichnet die Aufsichtsbehörde für kommerzielles Glücksspiel in Curaçao, deren Website unter <https://www.curaçao-egaming.com/> zu finden ist.

„Allgemeine Geschäftsbedingungen“ bezeichnet die in diesem Dokument festgelegten Allgemeinen Geschäftsbedingungen;

„Gruppe“ bezeichnet in Bezug auf jede Partei ein Unternehmen, das von Zeit zu Zeit eine Tochtergesellschaft oder das letztendliche Mutterunternehmen dieser Partei oder eine

andere direkte oder indirekte Tochtergesellschaft eines solchen letztendlichen Mutterunternehmens ist.

„Datenschutzrichtlinie“ bezeichnet die Datenschutzrichtlinie des Betreibers, die über den Link zur Datenschutzrichtlinie abgerufen werden kann;

„Regeln“ bezeichnet die Wettregeln und die Spielregeln, die speziell für den jeweiligen Typ von Wetten und/oder Spielen gelten, wie in Abschnitt 1.3.1 und 1.3.2 genauer beschrieben;

„Dienste“ bezeichnet, falls zutreffend, die Dienste, die der Betreiber derzeit über die Website, Telewetten und/oder über eine Anwendungsplattform für Zugangsgeräte anbietet;

„Nutzungsbedingungen“ bezeichnet (a) die Allgemeinen Geschäftsbedingungen; (b) die Datenschutzrichtlinie; (c) soweit unter Abschnitt 1.3. angebracht, die entsprechenden Regeln, Bonusbedingungen und zusätzlichen Bedingungen, die für die von Ihnen genutzten Dienste gelten; und (d) alle Download-Bedingungen;

„Website“ bezeichnet die Website oder jede entsprechende Seite, Unterseite, Subdomäne oder Abschnitt davon von Zeit zu Zeit unter der Adresse oder über die Domain www.chipstars.bet erreichbar;

Durch die Nutzung und/oder den Besuch eines Abschnitts der Website oder durch das Öffnen eines Kontos beim Betreiber über die Website erklären Sie sich damit einverstanden, an die Nutzungsbedingungen gebunden zu sein, und Sie erklären daher: (a) sich mit der Nutzung elektronischer Kommunikationsmittel zum Abschluss von Verträgen einverstanden zu erklären; und (b) auf alle anwendbaren Rechte oder Anforderungen zu verzichten, die eine Unterschrift per Hand erfordern, soweit dies nach geltendem Recht zulässig ist. Die Nutzungsbedingungen beeinträchtigen nicht Ihre gesetzlichen Rechte.

Darüber hinaus erklären Sie sich beim Spielen eines Spiels oder Platzieren einer Wette über die Dienste oder auf andere Weise bei der Nutzung der Dienste damit einverstanden, gebunden zu sein an:

die Regeln für alle Sportwetten im Sportsbook gemäß der allgemeinen Hilfeabteilung („Wettregeln“);

die Regeln jedes Spiels, das Sie spielen („Spielregeln“), wie in der entsprechenden allgemeinen Hilfeabteilung und in allen Regel-Registerkarten festgelegt, einschließlich (ohne Einschränkung):

für Spiele unter dem Tab „Casino“: die Casinoregeln für das betreffende Spiel;

für Spiele unter dem Tab „Poker“: die Pokerregeln für das betreffende Spiel;

für Spiele unter dem Tab „Casino“: die Casinoregeln für das betreffende Spiel;

für Live-Casino-Spiele unter dem Tab „Live-Casino“: die Live-Casino-Regeln für das betreffende Spiel;

in Bezug auf neue Spiele gelten die Regeln für dieses Spiel;

Alle Bonusbedingungen;

Alle Download-Bedingungen;

Alle Bedingungen für Abhebungen, die im Abschnitt „Abhebung“ des Hilfebereichs der Website enthalten sind („Abhebungsbedingungen“); und

Alle anderen Bedingungen, die für die Dienste gelten und/oder die Sie als Teil der Dienste bestätigen müssen, beispielsweise die Bedingungen für den Tip Advisor-Dienst („Zusätzliche Bedingungen“).

Der ursprüngliche Text der Nutzungsbedingungen liegt in englischer Sprache vor, und jede Auslegung erfolgt auf Grundlage des ursprünglichen englischen Texts. Wenn die Nutzungsbedingungen oder damit zusammenhängende Dokumente oder Benachrichtigungen in eine andere Sprache übersetzt werden, hat die ursprüngliche englische Version Vorrang.

Im Falle eines spezifischen Konflikts oder Widerspruchs zwischen den einzelnen Teilen der Nutzungsbedingungen, die Ihren Vertrag mit dem Betreiber ausmachen, gilt die Rangfolge wie folgt:

Die Abhebungsbedingungen;

Die Bonusbedingungen;

Die Wettregeln;

Die Spielregeln;

Die zusätzlichen Bedingungen;

Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen;

Die Datenschutzrichtlinie; und

Die Download-Bedingungen.

Bitte lesen Sie die Nutzungsbedingungen sorgfältig durch, bevor Sie sie akzeptieren.

Beachten Sie, dass die Nutzungsbedingungen jederzeit und rückwirkend, wie in Absatz 3 unten festgelegt, geändert werden können.

Wenn Sie nicht damit einverstanden sind, die Nutzungsbedingungen zu akzeptieren und daran gebunden zu sein, eröffnen Sie bitte kein Konto und/oder setzen Sie die Nutzung Ihres Kontos nicht fort. Ihre fortgesetzte Nutzung eines Teils der Dienste stellt die Annahme der Nutzungsbedingungen dar, über die wir Sie von Zeit zu Zeit informiert haben.

Die Nutzungsbedingungen regeln Ihren Vertrag mit dem Betreiber und treten am ersten August 2021 in Kraft. Zur Vermeidung von Missverständnissen unterliegen alle Abschnitte der Website den Nutzungsbedingungen, und Sie sollten jederzeit sicherstellen, dass Ihre Nutzung der Dienste den Nutzungsbedingungen entspricht.

ALLGEMEINE BEDINGUNGEN

VERTRAGSPARTEIEN

Verweise in den Nutzungsbedingungen auf „uns“, „unser“ oder „wir“ beziehen sich auf:

Den Betreiber; oder

Im Falle von Bedingungen und Konditionen in Bezug auf Gelder, die sich von Zeit zu Zeit in Ihrem Konto befinden, auf jedes Unternehmen der Betreiber-Gruppe, das solche Gelder hält und (falls zutreffend) als unsere Agenten, Partner und Lieferanten betrachtet wird.

Power Gaming Ltd., registriert unter Nr. C77981 in 64 Excalibur, B. Bontandini Street, Malta, ist der Zahlungsdienstleister.

ÄNDERUNGEN DER NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Wir müssen die Nutzungsbedingungen aus verschiedenen Gründen von Zeit zu Zeit ändern, einschließlich (ohne Einschränkung) aus kommerziellen Gründen, um Gesetze oder Vorschriften zu entsprechen, Anweisungen, Richtlinien oder Empfehlungen einer Aufsichtsbehörde zu befolgen oder aus Gründen des Kundenservice. Die aktuellsten Nutzungsbedingungen finden Sie im Link zu den Allgemeinen Geschäftsbedingungen im Fußbereich der Website, und das Datum, an dem sie in Kraft treten, ist in Absatz 1.8 dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen vermerkt.

Wenn wir wesentliche Änderungen an den Nutzungsbedingungen vornehmen möchten, werden wir Ihnen so früh wie möglich vorherige Mitteilung über einen der in Absatz 3.3 genannten Methoden geben. Bei geringfügigen oder unwesentlichen Änderungen geben wir Ihnen möglicherweise keine Benachrichtigung über solche Änderungen. Daher wird empfohlen, die Nutzungsbedingungen über den Link zu den Allgemeinen Geschäftsbedingungen auf der Website regelmäßig zu überprüfen.

Wenn wir Änderungen an den Nutzungsbedingungen vornehmen, von denen wir Ihnen Mitteilung machen möchten, werden wir dies auf die von uns als angemessen erachtete Weise tun, die Folgendes umfassen kann:

E-Mail (an die uns zuvor mitgeteilte E-Mail-Adresse, falls vorhanden);

Eine Nachricht in Ihrem Posteingang auf der Website; oder

Hinweis auf der Website

Und wir können Sie nach eigenem Ermessen dazu einladen, die neuen Nutzungsbedingungen zu akzeptieren, indem Sie auf „Ja“ oder „Ich akzeptiere“ klicken, ein Kontrollkästchen aktivieren oder eine andere ähnliche Bestätigungsmethode verwenden. Wenn Sie uns eine solche Bestätigung geben oder die Website nach einer Benachrichtigung gemäß diesem Absatz 3 weiterhin nutzen, gelten Sie ab diesem Zeitpunkt als Akzeptanz und Bindung an die neuen Nutzungsbedingungen, einschließlich (ohne Zweifel) aller Hinzufügungen, Entfernungen, Ersetzungen oder anderer Änderungen an den Identitäten des Betreibers, unabhängig davon, ob Sie die überarbeiteten Nutzungsbedingungen gelesen haben. Wenn Ihnen eine Änderung nicht akzeptabel ist, können Sie entweder die Nutzung der Dienste einstellen und/oder Ihr Konto gemäß Absatz 12 dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen schließen.

Ungeachtet dieses Absatzes 3 werden wir Ihnen im Falle von Änderungen an den Bedingungen, unter denen Ihre Gelder gemäß Absatz 7.3 gehalten werden, rechtzeitig auf die von uns als angemessen erachtete Weise Benachrichtigung zukommen lassen, jedoch erfordert diese Methode, dass Sie den Eingang solcher Informationen durch Klicken auf „Ja“ oder „Ich akzeptiere“, Aktivieren eines Kontrollkästchens oder einer ähnlichen Bestätigungsmethode bestätigen. Wenn Sie uns eine solche Bestätigung geben, gelten Sie ab diesem Zeitpunkt als Akzeptanz und Bindung an die neuen Nutzungsbedingungen. Wenn eine Änderung für Sie nicht akzeptabel ist, können Sie entweder die Nutzung der Dienste einstellen und/oder Ihr Konto gemäß Absatz 12 dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen schließen.

ERÖFFNUNG IHRES KONTOS

Um eine Wette zu platzieren oder ein Spiel mit den Diensten zu spielen, müssen Sie ein Konto beim Betreiber eröffnen („Ihr Konto“ oder „Konto“).

Um Ihr Konto für die Nutzung der Dienste zu eröffnen, müssen Sie folgendes tun:

Kundenservice kontaktieren;

Auf der Website auf „Registrierung“ klicken und den Bildschirmanweisungen folgen;

Durch eine andere von Zeit zu Zeit vom Betreiber angebotene Methode zur Kontoeröffnung öffnen;

Ihr Konto wird vom Betreiber betrieben.

Wenn Sie Ihr Konto eröffnen, werden Sie gebeten, uns personenbezogene Informationen zur Verfügung zu stellen, einschließlich Ihres Namens und Geburtsdatums sowie geeigneter Kontaktinformationen, einschließlich Adresse, Telefonnummer und E-Mail-Adresse („Ihre Kontaktdaten“). Sie können Ihre Kontaktdaten von Zeit zu Zeit aktualisieren, indem Sie den

Kundenservice kontaktieren oder die Seite „Mein Konto“ auf der Website verwenden oder eine andere vom Betreiber angebotene Methode verwenden.

Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Kontaktdaten von uns und unseren Geschäftspartnern verwendet werden, um Sie über Marketinginformationen zu anderen unserer Waren, Produkte oder Dienstleistungen oder solche unserer Geschäftspartner zu informieren, geben Sie dies bitte an, indem Sie das entsprechende Kästchen ankreuzen, wie angegeben, wenn Sie ein Konto auf der Website eröffnen, oder informieren Sie den Kundenservice.

Bei der Eröffnung Ihres Kontos garantieren Sie, dass:

Sie das Risiko verstehen und akzeptieren, dass Sie durch die Nutzung der Dienste neben dem Gewinnen von Geld auch Geld verlieren können;

Sie: (a) über 18 Jahre alt sind; und (b) über dem Alter sind, in dem Glücksspielaktivitäten gesetzlich zulässig sind, gemäß dem Recht oder der Gerichtsbarkeit, das auf Sie zutrifft (das „Relevante Alter“);

Glücksspiel in dem Gebiet, in dem Sie wohnen, nicht illegal ist;

Sie rechtlich in der Lage sind, Verträge einzugehen;

Sie nicht vom Glücksspiel ausgeschlossen wurden; und

Ihr Konto von uns nicht bereits gemäß den Absätzen 11 (Kollusion, Betrug, Betrug und kriminelle Aktivitäten), 20 (Verstoß gegen die Nutzungsbedingungen) oder auf Ihre Anfrage gemäß Absatz 32.1 (Verantwortungsbewusstes Spielen/Glücksspiel) geschlossen wurde.

Ihr Konto muss auf Ihren eigenen, korrekten Namen und persönlichen Angaben registriert werden und darf nur einmal für Sie ausgestellt werden und darf nicht durch eine andere Person, Familie, Haushalt, Adresse (postalisch oder IP), E-Mail-Adresse, Zuganggerät oder in einer Umgebung, in der Zuganggeräte gemeinsam genutzt werden (z. B. Schulen, Arbeitsplätze, öffentliche Bibliotheken usw.), dupliziert werden. Jede andere von Ihnen bei uns eröffnete Konto oder die Ihnen gegenüber in Bezug auf die Dienste vorteilhaft ist, wird als „Duplikatkonto“ betrachtet. Wir können ein Duplikatkonto schließen (sind jedoch nicht dazu verpflichtet). Wenn wir ein Duplikatkonto schließen:

VPN-Nutzung ist erlaubt. Idealerweise sollten Sie ein VPN in Ihrem eigenen Land verwenden, da dies die verfügbaren Zahlungsmethoden und Spiele im Land ermöglicht.

Wenn Sie ein VPN außerhalb Ihres Landes verwenden, sind einige Einzahlungs- und Auszahlungsmethoden auf der Website für Sie nicht sichtbar. Krypto-Zahlungsinstrumente sind in jedem Land sichtbar. Um die Zahlungsmethoden Ihres Landes sichtbar zu machen, wechseln Sie zu einem VPN in Ihrem Land oder deaktivieren Sie einfach das VPN. Wenn Sie von Support gefragt werden, ob Sie ein VPN verwenden oder nicht, müssen Sie aus Sicherheitsgründen angeben, welches Sie verwendet haben. Verwenden Sie KEINE VPNs aus den folgenden Ländern, da dies Einschränkungen für Ihr Konto verursachen wird: Niederlande, USA, Aruba, Frankreich, Italien, Singapur und Curaçao.

Gleiche oder sehr ähnliche Wetten auf Sportereignisse gelten als Arbitrage und sind daher nicht legal. Gewinne aus solchen Wettmustern werden eingezogen.

Sie sind allein dafür verantwortlich, sicherzustellen, dass niemand Zugriff auf Ihr Konto erhält.

VIP-Überweisungen von anderen Casinos bringen Ihnen nur einen sofortigen VIP-Status, jedoch keine zusätzlichen Geschenke, die jeder andere Spieler erhalten würde. Die Boni hängen ausschließlich von Einzahlungen und umgesetzten Beträgen ab.

Alle Boni, Gratiswetten und aus solchen Boni und Gratiswetten erzielten Gewinne, die über dieses Duplikatkonto erzielt wurden, werden von Ihnen für nichtig erklärt und verwirkt; a Werbeaktionen Boni:

Es ist nicht gestattet, Feature-Käufe mit Bonusgeld oder Gewinnen aus Freispielen ohne Einzahlung zu tätigen. Gleiches gilt für „Bonusjagden“. Der Höchsteinsatz für Bonusgeld beträgt 5 Euro oder der Äquivalent.

Sofern in bestimmten Bonusbedingungen nicht anders angegeben, beträgt der maximale Auszahlungsbetrag für jeden Bonus ohne Einzahlung (Giveaways, Freispiele usw.) 50 € und kann je nach Aktion eine KYC-Prüfung, einen Umsatz oder eine Einzahlung erfordern.

Sofern in bestimmten Bonusbedingungen nicht anders angegeben, erfordern Bonusaktionen ohne Einzahlung in der Regel eine Einzahlung von 20€ oder dem Äquivalent, bevor das Guthaben abgehoben werden kann.

Umsatzbedingungen:

Alle Boni ohne Einzahlung müssen 40-mal umgesetzt werden, bevor sie abgehoben werden können, sofern nicht anders angegeben.

Wir können nach eigenem Ermessen alle Gewinne ungültig machen und alle Einzahlungen erstatten (abzüglich Beträge in Bezug auf ungültige Gewinne), die in Bezug auf dieses Duplikatkonto getätigt wurden. Soweit von uns nicht von dem betreffenden Duplikatkonto zurückgewonnen, können Beträge, die uns in Bezug auf ein Duplikatkonto von Ihnen zurückzuerstatten sind, direkt von einem anderen Ihrer Konten (einschließlich eines anderen Duplikatkontos) von uns zurückgefordert werden; oder

Wir können nach eigenem Ermessen die Verwendung des Duplikatkontos als gültig betrachten. In diesem Fall werden alle Verluste und Einsätze, die durch das Duplikatkonto von oder für Sie platziert wurden, von uns einbehalten.

ÜBERPRÜFUNG IHRER IDENTITÄT; ANFORDERUNGEN ZUR BEKÄMPFUNG VON GELDWÄSCHE

Sie garantieren, dass:

Der Name und die Adresse, die Sie bei der Eröffnung Ihres Kontos angeben, korrekt sind; und

Sie der tatsächliche Eigentümer des Geldes sind, das Sie zu jedem Zeitpunkt auf Ihr Konto einzahlen.

Durch die Annahme der Nutzungsbedingungen ermächtigen Sie uns, von Zeit zu Zeit notwendige Überprüfungen durchzuführen, sei es, dass wir sie selbst verlangen oder dass Dritte (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Aufsichtsbehörden) diese zur Bestätigung dieser Tatsachen verlangen ('Überprüfungen'). Sie stimmen zu, dass Sie gelegentlich auf unsere Aufforderung hin weitere Details zu einer dieser von Ihnen bereitgestellten Informationen bereitstellen müssen, einschließlich der Einzahlungen, die Sie auf Ihr Konto getätigt haben.

Während wir von Zeit zu Zeit Überprüfungen durchführen, können wir Sie daran hindern, Geld von Ihrem Konto abzuheben und/oder den Zugang zu Teilen oder dem gesamten Website zu verhindern. Beachten Sie, dass wir aus regulatorischen, Sicherheits- oder anderen Gründen periodisch eine kontinuierliche Überwachung durchführen können. Wenn solche Einschränkungen ein Problem darstellen, kontaktieren Sie bitte den Kundenservice. In bestimmten Umständen können wir Sie kontaktieren und Sie direkt um zusätzliche Informationen bitten, um die Überprüfungen abzuschließen. Zu diesem Zweck haben wir das Recht, nach unserem alleinigen Ermessen zu verlangen, dass Sie uns einen notariell beglaubigten Ausweis oder einen gleichwertigen nach geltendem Recht in Ihrer Gerichtsbarkeit beglaubigten Ausweis, oder alternativ einen Adressnachweis, Versorgungsabrechnungen, Bankdaten, Bankauszüge und Bankreferenzen, einschließlich Steuererklärungen und Unterlagen zur Herkunft der Mittel, und in einigen Fällen eine telefonische Überprüfung, zur Verfügung stellen. Bis diese Informationen zu unserer

Zufriedenheit bereitgestellt wurden, können wir jegliche von Ihnen im Zusammenhang mit dem Konto unternommene Aktivität verhindern, oder wir können, wenn wir vernünftigerweise glauben, dass vorsätzlich falsche Informationen von Ihnen bereitgestellt wurden, jeglichen Betrag, der nach der Kündigung des Kontos durch uns auf das Konto eingezahlt wurde, einbehalten.

Es kann eine Straftat darstellen, wenn Personen unter dem maßgeblichen Alter die Website nutzen. Wenn wir nicht in der Lage sind zu bestätigen, dass Sie das maßgebliche Alter haben, können wir Ihr Konto bis zur Bestätigung Ihres maßgeblichen Alters sperren. Wenn Sie sich später als unter dem maßgeblichen Alter herausstellen, wenn Sie Transaktionen mit uns getätigt haben, dann:

Ihr Konto wird geschlossen;

Alle Transaktionen, die Sie während Ihrer Minderjährigkeit getätigt haben, werden storniert, und alle damit verbundenen Gelder, die von Ihnen eingezahlt wurden, werden, soweit möglich, über das für die Einzahlung dieser Gelder verwendete Zahlungsmittel zurückerstattet;

Jede Einzahlung, die während Ihrer Minderjährigkeit getätigt wurde, wird Ihnen zurückerstattet; und

Jeglicher Gewinn, den Sie während der Zeit, als Sie unter dem maßgeblichen Alter waren, wird von Ihnen eingezogen (und kann vom Betrag einer gemäß Absatz 5.5.3 zurückerstatteten Einzahlung abgezogen werden), und Sie werden uns auf Anfrage jegliches Geld zurückgeben, das von Ihrem Konto abgebucht wurde.

Wenn ein Benutzer seine eigenen Mittel nicht verwendet hat, um seine Bankkonten, Kryptowallets und elektronischen Geldbörsen zu finanzieren und/oder seine eigenen Zahlungsinstrumente nicht verwendet, ist ein Verfahren zur verstärkten Sorgfalt mit Anfragen zur Herkunft der Mittel obligatorisch. Wenn diese Dokumente nicht innerhalb von 2 Wochen nach Aufforderung bereitgestellt werden, wird das Konto dauerhaft geschlossen und die eingezahlten Gelder werden an die Ursprungsquelle zurückerstattet, sofern anwendbar. Wenn die Gelder verloren gegangen sind, gilt dies nicht immer und unterliegt der Entscheidung der Zahlungsteams sowie der Geschäftsleitung.

Wenn die vollständige Herkunft der Gelder nicht zweifelsfrei dem Spieler zugeordnet werden kann, können wir uns entscheiden, dem Spieler keine Dienste mehr anzubieten. In diesen Fällen erstatten wir die Einzahlungen an ihren Ursprungsort zurück und beenden das Konto. Unser Sportwetten Anbieter hat eine betrügerische Taktik oder Spielweise festgestellt, die nicht im Einklang mit unseren Nutzungsbedingungen ist.

BENUTZERNAME, PASSWORT, PIN und KUNDENINFORMATIONEN

Nach der Eröffnung Ihres Kontos müssen Sie alle zumutbaren Maßnahmen ergreifen, um Ihren Benutzernamen, Ihr Passwort und/oder Ihre Kontonummer niemand anderem (sei es absichtlich oder versehentlich) mitzuteilen, einschließlich (soweit möglich) sicherzustellen, dass aktuelle Sicherheitssoftware auf Ihrem Zugangsgesamt installiert ist.

Alle Transaktionen, bei denen Ihr Benutzername und Passwort und/oder Ihre Kontonummer korrekt eingegeben wurden, gelten als gültig, unabhängig davon, ob sie von Ihnen autorisiert wurden oder nicht, und wir haften nicht für Ansprüche, wenn Sie Ihren Benutzernamen, Ihr Passwort oder Ihre Kontonummer jemand anderem mitteilen (sei es absichtlich oder versehentlich).

Wenn Sie Ihre Kontodaten verloren haben oder vergessen haben oder Grund zur Annahme haben, dass solche Daten einem unbefugten Dritten bekannt sind, kontaktieren Sie uns bitte umgehend zwecks Ersatz über den Kundenservice, dessen Details im Abschnitt Kontakt auf der Website zu finden sind.

EINZAHLUNGEN UND AUSZAHLUNGEN VON IHREM KONTO

Wenn Sie an den Dienstleistungen teilnehmen möchten, müssen Sie Geld von einem Konto oder einer Quelle, von der Sie der Kontoinhaber sind, auf Ihr Konto einzahlen. Dieses Geld kann (vorbehaltlich von Absatz 5) dann von Ihnen verwendet werden, um Wetten abzuschließen oder Spiele zu spielen. Weitere Details dazu, wie Sie Geld einzahlen, abheben und übertragen können, finden Sie im Einzahlungsteil des Hilfeabschnitts der Website. Wenn Sie eine Zahlungsmethode verwenden, bei der Sie nicht der Kontoinhaber sind, behalten wir uns das Recht vor, jede Einzahlung auf das Konto als ungültig zu behandeln (und etwaige Gewinne aus einer solchen Einzahlung als ungültig zu betrachten), bis alle relevanten Überprüfungen zufriedenstellend abgeschlossen sind.

Sie erklären sich weiterhin damit einverstanden, keine Rückbuchungen, Stornierungen oder sonstigen Stornierungen von Einzahlungen auf Ihr Konto vorzunehmen, und in einem solchen Fall uns für solche unbezahlten Einzahlungen zu erstatten und zu entschädigen, einschließlich aller von uns im Rahmen der Einziehung Ihrer Einzahlung entstandenen Kosten. Zur Vermeidung von Zweifeln darf Ihr Konto nicht als Bankkonto verwendet werden, und sollten wir Kenntnis von Einzahlungen auf und Abhebungen von Ihrem Konto ohne entsprechende Wetten oder Spielaktivitäten erhalten, behalten wir uns das Recht vor, eine Verwaltungsgebühr abzuziehen (unabhängig davon, ob wir das Konto schließen oder sperren). Gelder, die bei uns auf Ihrem Konto eingezahlt wurden, ziehen keine Zinsen an. Wir sind gesetzlich verpflichtet, Kunden darüber zu informieren, was mit Geldern geschieht, die wir auf Ihrem Konto halten, und inwieweit diese Gelder im Falle von Insolvenz geschützt sind. Von Ihnen auf Ihr Konto eingezahltes Geld wird auf einem Bankkonto und/oder Treuhandkonto gehalten, das von unseren Firmengeldern getrennt gehalten wird. Gelder auf Ihrem Konto sind nicht durch ein Einlagenschutz- oder Bankenversicherungssystem oder ein ähnliches Versicherungssystem versichert, garantiert, gesponsert oder anderweitig geschützt. Daher sind Gelder auf Ihrem Konto im Falle einer Insolvenz nicht geschützt. Dies erfüllt die Anforderungen der Glücksspielkommission an die Trennung von Kundengeldern auf der Ebene: einfache Trennung.

Wir können jederzeit einen positiven Saldo auf Ihrem Konto mit einem von Ihnen geschuldeten Betrag (einschließlich im Falle eines Duplikatkontos) bei jedem anderen Unternehmen innerhalb der Unternehmensgruppe des Betreibers verrechnen (unabhängig davon, ob gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen wurde), einschließlich (ohne Einschränkung) wenn wir gemäß Absatz 4.7 (Duplikatkonten), Absatz 12 (Absprachen, Betrug, Schummelei, kriminelle Aktivitäten) oder Absatz 18 (Fehler oder Auslassungen) Wetten oder Spiele neu abrechnen.

Soweit nach Ihrem örtlichen Recht oder Steuer- oder anderen Behörden erforderlich, sind Sie verantwortlich für die Meldung Ihrer Gewinne und Verluste aus den Dienstleistungen. Sie können jederzeit ein Einzahlungslimit auf Ihrem Konto festlegen. Dieses Limit kann ohne eine Vorankündigung von vierundzwanzig Stunden nicht erhöht werden. Ihr Einzahlungslimit kann nur dann erhöht werden, wenn vierundzwanzig Stunden seit Ihrer Anfrage vergangen sind. Einzelheiten dazu, wie Sie ein Einzahlungslimit festlegen können, erhalten Sie vom Kundenservice oder richten Sie das Limit über die Website ein, indem Sie auf Profil klicken und dann zum Tab für Glücksspielgrenzen gehen. Bestätigte Reduzierungen Ihres Einzahlungslimits haben sofortige Wirkung.

Vorbehaltlich von Absatz 13 (Schließung Ihres Kontos; etc.) können Sie jederzeit die Auszahlung von Geldern von Ihrem Konto beantragen, sofern:

Alle in Ihr Konto eingezahlten Zahlungen als abgewickelt bestätigt wurden und keine davon zurückgebucht, storniert oder anderweitig aufgehoben wurde;

Alle in Absatz 5 (Überprüfung Ihrer Identität; Anforderungen zur Geldwäsche) oben genannten Überprüfungen von uns zu unserer Zufriedenheit abgeschlossen wurden; und Sie alle anderen relevanten Bedingungen für die Auszahlung von Geldern aus Ihrem Konto erfüllt haben (z. B. alle anwendbaren Bonusbedingungen).

Bei jeder von uns genehmigten Auszahlung werden wir Ihnen die entsprechenden Gelder gemäß Absatz 7.7 zurückerstatten (abzüglich anfallender Gebühren oder eines anderen Betrags, der von Ihrer Auszahlung abgezogen werden muss, um allen anwendbaren Gesetzen zu entsprechen), vorausgesetzt, Sie geben uns ausreichende Informationen darüber, wie die Gelder an Sie überwiesen werden sollen.

Wir werden versuchen, Ihrer Anfrage hinsichtlich der Zahlungsmethode und Währung Ihrer Auszahlung nachzukommen. Dies kann jedoch nicht garantiert werden. Daher können wir Auszahlungen in einer anderen Zahlungsmethode als der von Ihnen angeforderten verarbeiten und bezahlen, wie z. B. über verschiedene Zahlungsanbieter, einen Bankscheck oder eine Überweisung (alle mit den entsprechenden Zahlungsmethoden verbundenen Gebühren sind im Auszahlungsteil des Hilfeabschnitts der Website aufgeführt). Ebenso kann in bestimmten Fällen die Währung Ihrer Auszahlung nicht die Währung sein, in der Ihre Einzahlung erfolgt ist oder die von Ihnen anderweitig angefordert wurde, und in Fällen, in denen wir verpflichtet sind, Ihre Einzahlungen zwischen verschiedenen Währungen umzurechnen, gilt der von uns verwendete Wechselkurs wie im Hilfeabschnitt der Website angegeben.

IHRE WETTE PLATZIEREN UND/ODER DIE DIENSTE NUTZEN

Um eine Wette zu platzieren oder auf einen Service zuzugreifen, sollten Sie den Anweisungen in den Allgemeinen Geschäftsbedingungen folgen.

Es liegt in Ihrer Verantwortung sicherzustellen, dass die Details jeder Wette, Einsatz oder ähnlichen Transaktion, die Sie über die Dienste tätigen ('Transaktion'), auf folgende Weise korrekt sind:

Bei der Nutzung der Website (direkt, über eine Anwendung oder auf andere Weise) gemäß den entsprechenden Wettregeln oder Spielregeln, wie es angemessen ist; und Ihr Finanztransaktionsverlauf kann von Ihnen abgerufen werden, indem Sie auf der Website auf Profil und dann auf den Tab Verlauf klicken. Der Spielverlauf muss über unser Kundenserviceteam angefordert werden, das dann Dokumente vorbereitet. Dies kann einige Werktage dauern.

Wir behalten uns das Recht vor, den gesamten oder einen Teil einer von Ihnen angeforderten Transaktion abzulehnen (wenn wir der Meinung sind, dass Geldwäsche, Betrug oder ein anderes betrügerisches Verhalten vorliegt) oder wenn Sie gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen haben. Keine Transaktion wird von uns akzeptiert, bis Sie die entsprechende Bestätigung gegeben haben (oder sie anderweitig von uns akzeptiert wurde) gemäß Abschnitt 8.2. Wenn Ihre Transaktion nicht zu Ihrem Konto hinzugefügt wurde, kontaktieren Sie bitte unseren Kundensupport.

Sobald eine Transaktion von uns akzeptiert wurde, können Sie die Transaktion nicht stornieren, es sei denn, wir stimmen anderweitig zu.

Wir können nach eigenem Ermessen (und vorausgesetzt, weder Sie noch wir erhalten einen unfairen Vorteil) entscheiden, eine Wette zu akzeptieren, auch wenn das relevante Ereignis bereits begonnen hat. Im Hinblick auf das Spielen legen die relevanten Spielregeln den Zeitpunkt fest, zu dem von uns keine weiteren Einsätze mehr akzeptiert werden.

Wir können eine Transaktion gemäß den Bestimmungen des Abschnitts 5 (Verifizierung Ihrer Identität), Abschnitt 12 (Kollusion, Betrug, Kriminalität) oder Abschnitt 18 (Fehler oder Auslassungen) stornieren oder ändern.

Falls ein E-Sport- oder Sportereignis von unserem Sportwettenanbieter als manipuliert, betrügerisch oder von professionellen Betrugsgruppen betroffen erklärt wird, haben wir das Recht, diesen Teil der Wette (bei Mehrfachwetten) oder die Wette vor dem Ereignis, während des Ereignisses sowie nach dem Ereignis zu stornieren und mit dem Faktor 1 zu bewerten.

Hinsichtlich der NetEnt-Einschränkungspolitik können Spieler aus Afghanistan, Albanien, Algerien, Angola, Kambodscha, Ecuador, Guyana, Hongkong, Indonesien, Iran, Irak, Israel, Kuwait, Laos, Myanmar, Namibia, Nicaragua, Nordkorea, Pakistan, Panama, Papua-Neuguinea, Philippinen, Südkorea, Sudan, Singapur, Syrien, Spanien, Taiwan, Uganda, dem Vereinigten Königreich, dem Jemen, Simbabwe sowie Bewohner jedes anderen Landes, in dem dies durch lokale Gesetze untersagt ist, ihre Spiele nicht spielen. Der Spieler erkennt an, dass einige Spiele in allen Ländern möglicherweise nicht verfügbar sind. Zusätzlich zu den oben genannten Ländern sind die von NetEnt angebotenen Spiele in Belgien, Bulgarien, Kanada, Dänemark, Estland, Frankreich, Italien, Mexiko, Portugal, Rumänien, Spanien, den Vereinigten Staaten von Amerika, dem Vereinigten Königreich nicht verfügbar. NetEnt-Spiele Guns & Roses, Jimi Hendrix & Motorhead sind in folgenden Ländern weiterhin nicht erlaubt: Australien, Aserbaidschan, China, Indien, Malaysia, Katar, Russland, Thailand, Tunesien, Türkei & Ukraine; das Spiel Aliens ist in Japan weiterhin nicht erlaubt, während Universal Monsters, Scarface und South Park nur in folgenden Ländern gespielt werden können: Andorra, Armenien, Aserbaidschan, Weißrussland, Bosnien und Herzegowina, Brasilien, Georgien, Island, Liechtenstein, Moldawien, Monaco, Montenegro, Norwegen, Russland, San Marino, Serbien, Schweiz, Ukraine, Kroatien, Mazedonien, Österreich, Zypern, Tschechische Republik, Finnland, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Peru, Polen, Portugal, Rumänien, Slowakei, Slowenien, Schweden.

FERNSPIEL ODER WETTEN

Wenn Sie auf die Dienste über eine elektronische Kommunikationsform zugreifen, sollten Sie sich bewusst sein, dass:

In Bezug auf Ihre Nutzung der Website zum Platzieren von Wetten oder Spielen von Spielen:

Es kann sein, dass Sie eine Verbindung oder Ausrüstung verwenden, die langsamer ist als die von anderen verwendete Ausrüstung, und dies kann Ihre Leistung bei zeitkritischen Ereignissen, die über die Website angeboten werden, beeinträchtigen;

Sie können auf Systemfehler, Mängel, Fehler oder Serviceunterbrechungen stoßen, die gemäß Absatz 18 (Ausfall) behandelt werden;

Die Spielregeln für jedes Ereignis oder Spiel, das über die Website angeboten wird, stehen zur Verfügung und sollten von Ihnen vor der Nutzung der über die Website angebotenen Dienste in Betracht gezogen werden; und

In Spielen, die über die Website angeboten werden und von mehr Spielern oder größerer Liquidität profitieren, können wir automatisierte Spieler ('Bots') einsetzen (deren Benutzernamen 'bot' sein werden), die darauf programmiert sind, am Spiel teilzunehmen, um die Liquidität oder die Anzahl der spielenden Spieler zu unterstützen, obwohl wir Bots nicht einsetzen werden, ohne Ihnen eine solche Nutzung klar zu machen. Wir können kategorisch bestätigen, dass wir keine Bots in unserer Pokersoftware einsetzen und zusammen mit unseren Softwareanbietern aktive Schritte unternehmen werden, um deren Verwendung durch Benutzer der Dienste zu verhindern; und

In Bezug auf Ihre Nutzung der Dienste, wenn Sie auf ein 'laufendes' Ereignis wetten, können Sie zu keinem relevanten Zeitpunkt die aktuellsten Informationen zum relevanten Ereignis

sehen oder anderweitig erhalten. Wir haften Ihnen nicht für Verluste oder Kosten, die Ihnen aufgrund von Verzögerungen bei der Übertragung von Informationen zu einem 'laufenden' Ereignis entstehen.

RÜCKERSTATTUNGSPOLITIK

Spieler sollten das Spielkonto nicht als Bankkonto behandeln und keine Zinsen auf ihre Einzahlungen erwarten. Alle Einzahlungen dienen nur zu Unterhaltungszwecken und dürfen nicht als Geschäftstransaktionen betrachtet werden. Daher müssen Spieler, die eine Einzahlung vornehmen, das 1-fache ihrer Einzahlung umsetzen. In Fällen, in denen Rückerstattungen erforderlich sind, gelten folgende Regeln.

Jeder Rückerstattungsantrag muss innerhalb von 24 Stunden nach dem Kauf per schriftlicher Anfrage an payment@chipstars.bet gestellt werden. Spieler müssen die folgenden Details bereitstellen: • Der gültige Grund für die Rückerstattungsanforderung • Vorderseite der für die Transaktion verwendeten Kredit-/Debitkarte, gültiger Lichtbildausweis und Adressnachweis.

Nach Erhalt der E-Mail werden wir die Anfrage prüfen; die Standardbearbeitungszeit beträgt 3-4 Werktage ab dem Anforderungsdatum. Falls der Rückerstattungsantrag akzeptiert wurde, fallen folgende Gebühren an: Eine Gebühr von 5% des Einzahlungsbetrags
Eine Verwaltungsgebühr von €5 pro Anfrage

Die Rückerstattung erfolgt auf Basis des verbleibenden Kontostands, wobei Gewinne außen vor gelassen werden.

ABSICHTLICHE ABSRPAHEN, BETRUG, UNFAIRER VORTEIL UND KRIMINELLE AKTIVITÄTEN

Die folgenden Praktiken (oder eine von ihnen) in Bezug auf die Dienstleistungen:
Missbrauch von Boni oder anderen Aktionen; und/oder

Verwendung unfairer externer Faktoren oder Einflüsse (im Volksmund als Betrug bekannt);
und/oder

Unfairen Vorteil erlangen;

Öffnen von Duplikatkonten; und/oder betrügerische Praktiken oder kriminelle Aktivitäten durchführen,

stellen „verbotene Praktiken“ dar und sind nicht erlaubt und stellen einen wesentlichen Verstoß gegen die Nutzungsbedingungen dar. Wir werden alle angemessenen Schritte unternehmen, um solche Praktiken zu verhindern und aufzudecken und die betroffenen Spieler zu identifizieren, wenn sie auftreten. Vorbehaltlich des Vorstehenden haften wir jedoch nicht für Verluste oder Schäden, die Ihnen durch verbotene Praktiken entstehen können, und jede von uns ergriffene Maßnahme diesbezüglich liegt in unserem alleinigen Ermessen.

Wenn Sie vermuten, dass eine Person an verbotenen Praktiken beteiligt ist, melden Sie dies uns bitte so bald wie möglich per E-Mail oder telefonisch beim Kundenservice.

Sie erklären sich damit einverstanden, dass Sie nicht an irgendeiner Form von verbotenen Praktiken in Verbindung mit Ihrem Zugang zu oder Ihrer Nutzung der Dienstleistungen teilnehmen oder damit verbunden sind.

Falls:

Wir vernünftige Gründe haben zu glauben, dass Sie an irgendeiner Form von verbotenen Praktiken teilgenommen haben oder damit verbunden waren (und die Grundlage unseres Glaubens umfasst die Verwendung von Betrugs-, Betrugs- und Kollisionsnachweispraktiken, die zu dem relevanten Zeitpunkt in der Glücksspiel- und Spielindustrie verwendet werden); oder

Uns bekannt wird, dass Sie „chargeback“ gemacht haben oder Bestellungen oder Einzahlungen abgelehnt haben, die Sie auf Ihr Konto getätigt haben; oder

Nach unserem vernünftigen Ermessen kann Ihre fortgesetzte Nutzung der Dienste unseren regulierten Status beeinträchtigen, einschließlich unserer fortgesetzten Fähigkeit, von der Glücksspielkommission von Curaçao lizenziert zu werden; oder

Sie insolvent werden oder analoge Verfahren irgendwo auf der Welt durchlaufen, dann haben wir das Recht, im Zusammenhang mit Ihrem Konto (und/oder jedem anderen Konto, das Sie bei einem Unternehmen der Operator-Gruppe führen) den gesamten oder einen Teil des Kontostands zurückzuhalten und/oder von Ihrem Konto den Betrag aller Einzahlungen, Auszahlungen, Boni oder Gewinne zurückzufordern, die von oder auf irgendeine Weise auf eines der in diesem Absatz 11.4 genannten Ereignisse zurückzuführen sind. Die in diesem Absatz 11.4 festgelegten Rechte beeinträchtigen keine anderen Rechte (einschließlich etwaiger gesetzlicher Rechte), die wir gegen Sie geltend machen können, sei es gemäß den Nutzungsbedingungen oder anderweitig.

Für die Zwecke dieses Absatzes:

„Betrügerische Praktiken“ bedeuten jede betrügerische Aktivität, an der Sie oder eine von Ihnen handelnde Person oder eine in Absprache mit Ihnen handelnde Person beteiligt ist, und umfassen unter anderem: (a) betrügerische „chargebacks“ und rake-back-Aktivitäten; (b) die Verwendung durch Sie oder eine andere Person, die zu irgendeinem Zeitpunkt am selben Spiel wie Sie teilnimmt, einer gestohlenen, geklonten oder anderweitig nicht autorisierten Kredit- oder Debitkarte als Finanzquelle; (c) die Kollusion von Ihnen mit anderen, um einen unfairen Vorteil zu erlangen (einschließlich durch Bonusprogramme oder ähnliche Anreize, die von uns angeboten werden); (d) jeder Versuch, falsche oder irreführende Kontoinformationen zu registrieren; und (e) jeder tatsächliche oder versuchte Akt von Ihnen, der nach unserem vernünftigen Ermessen in irgendeiner anwendbaren Gerichtsbarkeit als rechtswidrig angesehen wird, in schlechtem Glauben erfolgt oder darauf abzielt, uns zu betrügen und/oder vertragliche oder gesetzliche Beschränkungen zu umgehen, unabhängig davon, ob eine solche Handlung oder ein solcher Versuch uns tatsächlich Schaden zufügt;

„Kriminelle Aktivität“ umfasst unter anderem Geldwäsche und jede andere Straftat

„Unfairer Vorteil“ umfasst unter anderem:

Die Ausnutzung eines Fehlers, einer Lücke oder eines Fehlers in unserer oder einer Software von Dritten, die von Ihnen im Zusammenhang mit den Dienstleistungen verwendet wird (einschließlich in Bezug auf ein beliebiges Spiel);

Die Verwendung von Bots für Geschicklichkeitsspiele (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, solche Geschicklichkeitsspiele, die unter dem Tab „Skill“ oder „Games“ erscheinen) und Bots für jede andere Verwendung, die sonst irgendeine andere verbotene Praktik darstellen würde;

Die Verwendung von Software oder Analyse-Systemen von Dritten; oder

Die Ausnutzung durch Sie eines Fehlers, wie in Absatz 18.1 unten definiert, in jedem Fall entweder zu Ihrem Vorteil und/oder zum Nachteil von uns oder anderen.

Bei der Ausübung eines unserer Rechte gemäß Absatz 10.4 in Bezug auf eine untersagte Praxis werden wir alle angemessenen Anstrengungen unternehmen, um sicherzustellen,

dass wir diese Rechte unter Einhaltung unserer behördlichen und sonstigen gesetzlichen Verpflichtungen fair Ihnen und unseren anderen Kunden gegenüber ausüben.

Wir behalten uns das Recht vor, die zuständigen Behörden, andere Online-Gaming- oder Glücksspielbetreiber, andere Online-Dienstleister sowie Banken, Kreditkartenunternehmen, elektronische Zahlungsanbieter oder andere Finanzinstitute über Ihre Identität und jegliche von Ihnen vermutete untersagte Praxis zu informieren, und Sie müssen in vollem Umfang mit uns zusammenarbeiten, um solche Aktivitäten zu untersuchen.

Gruppenbetrug und Richtlinie zum Teilen von Geräten Abschnitt 1: Einführung

Dieser Artikel beschreibt die Richtlinie in Bezug auf Beweise für große Gruppen, die dasselbe Gerät bei Online-Aktivitäten verwenden, insbesondere im Zusammenhang mit digitalen Plattformen, die Finanztransaktionen beinhalten. Ziel dieser Richtlinie ist es, faire und ethische Verhaltensweisen bei der Nutzung dieser Plattformen sicherzustellen und potenzielle betrügerische Aktivitäten abzuschrecken.

Abschnitt 2: Definition von Gruppenbetrug

Gruppenbetrug wird definiert als die koordinierte oder kollaborative Nutzung eines einzigen Geräts durch mehrere Personen, um Aktivitäten durchzuführen, die darauf abzielen, sich unfaire Vorteile zu verschaffen, Werbeanreize auszunutzen oder digitale Plattformen für finanziellen Gewinn zu manipulieren.

Abschnitt 3: Verbot und Konsequenzen

Beweise für Gruppenbetrug, einschließlich der gleichzeitigen Nutzung eines einzelnen Geräts durch mehrere Benutzer, die nicht im selben Haushalt leben, sind strengstens untersagt. Personen, die an solchen Aktivitäten beteiligt sind, können schwerwiegende Konsequenzen haben, einschließlich, aber nicht beschränkt auf:

Beschlagnahme von Geldern: Alle mit betrügerischen Aktivitäten verbundenen Gelder werden beschlagnahmt, und alle durch Gruppenbetrug erzielten Gewinne oder Belohnungen werden annulliert.

Kontosuspendierung: Die Konten von Personen, die am Gruppenbetrug beteiligt sind, werden für einen festgelegten Zeitraum suspendiert, während dem eine gründliche Untersuchung stattfindet.

Rechtliche Schritte: In Fällen von offensichtlichem Gruppenbetrug oder wiederholten Verstößen können rechtliche Schritte gegen die verantwortlichen Parteien eingeleitet werden.

Richtlinie für Gruppenanreizbetrug und Ausnutzung von Drittanbieter-Promotionen Abschnitt 1: Einführung

Dieser Artikel beschreibt die Richtlinie für den Gruppenanreizbetrug, der die Manipulation oder Ausnutzung von Drittanbieter-Promotionen oder Anreizen durch kooperierende Spieler

auf digitalen Plattformen betrifft. Das Hauptziel dieser Richtlinie ist es, die Integrität von Werbekampagnen zu wahren und faire Teilnahme zu gewährleisten.

Abschnitt 2: Definition von Gruppenanreizbetrug

Gruppenanreizbetrug wird durch die gemeinsamen Bemühungen von Spielern charakterisiert, Drittanbieter-Promotionen oder Anreize durch unsachgemäße Zusammenarbeit zu missbrauchen, wodurch sie unverhältnismäßige Vorteile durch unethische Mittel erlangen.

Abschnitt 3: Verbot und Strafen

Die Teilnahme am Gruppenanreizbetrug, bei dem Spieler durch unethische Zusammenarbeit Drittanbieter-Promotionen ausnutzen, ist strengstens untersagt. Personen, die schuldig befunden werden, können ernsthafte Konsequenzen haben, einschließlich:

Beschlagnahme aller Gelder: Alle durch Gruppenanreizbetrug erworbenen Gelder werden beschlagnahmt, und alle Gewinne oder Belohnungen werden widerrufen.

Dauerhafte Kontosperrung: Konten, die am Gruppenanreizbetrug beteiligt sind, werden dauerhaft geschlossen, was den zukünftigen Zugang zur Plattform verhindert.

Schwarze Liste: Personen, die am Gruppenanreizbetrug beteiligt sind, können auf die schwarze Liste gesetzt werden und dürfen nicht an zukünftigen Werbeveranstaltungen teilnehmen oder an bestimmten Plattformaktivitäten teilnehmen.

Es liegt in der Verantwortung aller Benutzer, sich an diese Richtlinien zu halten und zu einer fairen und sicheren digitalen Umgebung beizutragen. Ein Verstoß kann zu erheblichen Strafen führen, wie in diesen Artikeln angegeben.

SCHLIESSUNG IHRES KONTOS; BEENDIGUNG DER NUTZUNGSBEDINGUNGEN SCHLIESSUNG UND BEENDIGUNG DURCH SIE

Sie haben das Recht, Ihr Konto und die Nutzungsbedingungen jederzeit zu schließen, indem Sie uns über den Kundenservice per E-Mail oder Live-Chat kontaktieren.

Indem Sie Ihren Wunsch bekunden, Ihr Konto zu schließen; und

Die Gründe angeben, warum Sie Ihr Konto schließen möchten, insbesondere wenn Sie dies aufgrund von Bedenken über den Umfang Ihrer Nutzung tun.

Wir werden auf Ihre Anfrage antworten und die Schließung Ihres Kontos sowie das Datum, an dem diese Schließung wirksam wird, innerhalb einer angemessenen Frist bestätigen, vorausgesetzt, dass Sie weiterhin für alle Aktivitäten auf Ihrem Konto verantwortlich sind, bis diese Schließung von uns durchgeführt wurde (zu diesem Zeitpunkt enden die Nutzungsbedingungen).

Wenn Sie gemäß Absatz 12.1 die Schließung Ihres Kontos beantragen, werden wir, vorbehaltlich von Absatz 12.3, etwaige ausstehende Guthaben auf Ihrem Konto an Sie zurückgeben.

Bei jeder Beendigung Ihres Kontos gemäß diesem Absatz 12 sind wir berechtigt (ohne unsere Rechte gemäß Absatz 12.6 einzuschränken), von der Rückzahlung des ausstehenden Guthabens auf Ihrem Konto Geld zurückzubehalten: (a) gemäß Absatz 12

(Absprachen, Betrug, Betrug und kriminelles Verhalten); (b) gemäß Absatz 20 (Verstoß gegen die Nutzungsbedingungen); (c) wie anderweitig in den Nutzungsbedingungen vorgesehen (einschließlich, falls zutreffend, Absatz 5.4); oder (d) wie gesetzlich vorgeschrieben.

Bei der Rückzahlung des ausstehenden Guthabens auf Ihrem Konto verwenden wir dieselbe Zahlungsmethode, die Sie bei der Registrierung Ihres Kontos angegeben haben, oder eine andere Zahlungsmethode, die wir vernünftigerweise auswählen können.

Wenn Sie Ihr Konto geschlossen haben, können wir in bestimmten Fällen Ihr Konto mit denselben Kontodaten wie zuvor wiedereröffnen, wenn Sie uns darum bitten. In solchen Fällen unterliegt Ihr Konto bei einer solchen Wiedereröffnung jedoch den zum Zeitpunkt der Wiedereröffnung geltenden Nutzungsbedingungen, und etwaige zuvor bestehende Ansprüche (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Boni oder abhängige Gewinne) sind nicht mehr gültig.

Für Anfragen zur Kontoeröffnung müssen Sie sich im Falle einer normalen Kontoabschlussanfrage oder einer Selbstsperrung per E-Mail an support@chipstars.bet oder per Live-Chat an den Support wenden, und Sie werden schnell durch die Verfahren geführt.

SCHLIESSUNG UND BEENDIGUNG DURCH UNS

, nach Aufforderung durch Sie das Guthaben Ihres Kontos so bald wie möglich erstatten, sofern alle erforderlichen KYC-Prüfungen durchgeführt wurden, sofern zutreffend.

Wir sind jederzeit (ungeachtet anderer Bestimmungen in den Nutzungsbedingungen) berechtigt, Ihr Konto zu schließen und die Nutzungsbedingungen durch schriftliche Benachrichtigung (oder versuchte Benachrichtigung) an Sie unter Verwendung Ihrer Kontaktdaten zu beenden. Im Falle einer solchen Kündigung werden wir, vorbehaltlich von Absatz

SPERRE DURCH UNS

Wir sind berechtigt, Ihr Konto in den in den Nutzungsbedingungen ausdrücklich festgelegten Umständen zu sperren. Nach der Sperrung Ihres Kontos: (a) ist keine Aktivität gestattet (einschließlich Einzahlungen, Auszahlungen, Wetten oder Spielen), bis es von uns wieder aktiviert wird; (b) werden keine Boni oder abhängigen Gewinne dem Konto gutgeschrieben; und (c) werden wir uns bemühen, das Problem, das zur Sperrung des Kontos geführt hat, so bald wie möglich zu klären, damit das Konto bei Bedarf entweder wieder aktiviert oder geschlossen werden kann.

ZUGANG ZU DEN DIENSTEN UND DEREN NUTZUNG

Sie sind allein verantwortlich für die Bereitstellung und Pflege aller Ihrer Zugriffsgeräte sowie zugehöriger Ausrüstung und Telekommunikationsnetze und Internetzugangsdienste, die Sie benötigen, um auf die Dienste zuzugreifen. Wir haften in keiner Weise für Verluste, die Ihnen entstehen (ob durch Dienstausfall, schlechte Internetverbindung, unzureichende Bandbreite oder anderweitig) durch das Internet oder jeden Telekommunikationsdiensteanbieter, den Sie beauftragt haben, um auf die Dienste zuzugreifen. Zur Vermeidung von Zweifeln macht der Betreiber keine Darstellung und gibt keine Gewährleistung hinsichtlich der Kompatibilität der Dienste mit bestimmter Software oder Hardware von Drittanbietern.

Unter keinen Umständen sollten Sie die Dienste für einen Zweck verwenden, der oder der wahrscheinlich als diffamierend, missbräuchlich, obszön, rechtswidrig, rassistisch, sexistisch oder anderweitig diskriminierend angesehen wird oder Anstoß erregen könnte. Sie dürfen keine beleidigende oder aggressive Sprache oder Bilder verwenden, fluchen, bedrohen, belästigen oder eine andere Person, einschließlich anderer Benutzer, über die Website, versuchen, sich als eine andere Person auszugeben oder sich gegenüber dem vom

Betreiber bereitgestellten Personal für die Erbringung der Dienste, dem Kundenservice oder einer Hilfe- oder Supportfunktion, die wir Ihnen zur Verfügung stellen, so verhalten.

Sie dürfen die Website nur für persönliche Unterhaltungszwecke verwenden und dürfen keinen Zugang gewähren oder die Website oder Teile davon in irgendeiner Form reproduzieren, ohne unsere ausdrückliche Zustimmung, einschließlich der Erstellung von Links dazu.

Sie haften allein für alle von Ihnen auf den Website-Verifikationsbereich hochgeladenen Inhalte und Dokumente, und Sie erklären und garantieren, dass:

Sie alle erforderlichen Genehmigungen, Zustimmungen, Lizenzen und Berechtigungen für die hochgeladenen Inhalte erhalten haben und dass die Wiedergabe der hochgeladenen Inhalte auf der Website nicht die Urheberrechte, Marken, vertraulichen Informationen oder sonstige geistige Eigentumsrechte Dritter verletzt;

Die hochgeladenen Inhalte keine Materialien im Widerspruch zu Absatz 13.2 oder einen Code im Widerspruch zu Absatz 13.3 enthalten;

Die hochgeladenen Inhalte allen Gesetzen und Vorschriften entsprechen (insbesondere solchen zum Datenschutz und zur Privatsphäre); und

Der Betreiber berechtigt ist, die hochgeladenen Inhalte nach eigenem Ermessen zu verwenden und zu unterlizenzieren.

Jegliches Material (außer Software nach Absatz 16), das Sie von der Website herunterladen, geschieht vollständig auf Ihr eigenes Risiko, und der Betreiber haftet nicht für Verlust von Daten oder andere Schäden, die durch einen solchen Download verursacht werden.

Wenn wir Grund zur Annahme haben, dass Ihre Nutzung der Dienste gegen eine der Absätze verstößt, sind wir berechtigt, ohne Beeinträchtigung unserer anderen Rechte sofort jegliche beleidigenden Inhalte von der Website zu entfernen.

WETT- UND SPIELBEDINGUNGEN

Ausdrücke, die in der Wett- und Glücksspielbranche verwendet werden, sind zahlreich.

Wenn Sie Zweifel hinsichtlich der Bedeutung eines Ausdrucks haben, sollten Sie:

dessen Bedeutung im Hilfeteil zu der Veranstaltung oder dem Spiel nachschlagen, auf das Sie wetten oder spielen;

Wenn Sie immer noch Zweifel haben, den Kundenservice um Klärung bitten; und

Keine Wette oder kein Spiel auf eine Veranstaltung platzieren, bis dessen Bedeutung zu Ihrer Zufriedenheit verstanden ist,

Die folgenden Spiele tragen nicht zur Erfüllung der Willkommensbonus-Wettanforderungen bei: Fashion TV Nations League, Swipein, Fruit Machine X25, Dino, Chicken, Wheel, Ice field, Aqua rings, Teleport, Plinko, Keno, Hilo, Dice. Sportveranstaltungen.

Da wir keine Verantwortung übernehmen können, wenn Sie eine Wette oder ein Spiel über die über die Dienste angebotenen Produkte platzieren, ohne die Bedingungen zu verstehen, die bei der Wette oder dem Spiel involviert sind.

ÄNDERUNG DER WEBSITE

Wir können nach eigenem Ermessen jederzeit jedes über die Website angebotene Produkt oder Dienstleistung (einschließlich der angebotenen Preise) ändern oder ergänzen, um die fortlaufende Bereitstellung der Website sicherzustellen, jedoch ohne Beeinträchtigung von bereits laufenden Spielen oder Wetten zum Zeitpunkt einer solchen Änderung. Von Zeit zu Zeit können wir Ihnen den Zugriff auf einige Teile der Website zum Zwecke der Wartung der Website und/oder der Änderung oder Ergänzung von Spielen und/oder Produkten, die über die Website verfügbar sind, einschränken.

SOFTWARE VON DRITTANBIETERN

Um die über die Dienste angebotenen Produkte zu nutzen, müssen Sie möglicherweise Software von Drittanbietern auf Ihr Zugriffsgerät herunterladen und installieren ('Software'). Die Software kann, ist aber nicht beschränkt auf: Zugriffsgerät-Anwendungen, unsere herunterladbaren Casino- und Pokerprodukte sowie jegliche Werbe-, Marketing- und/oder Facility-Anwendungen, Produkte und Software umfassen.

In solchen Fällen müssen Sie möglicherweise eine separate Vereinbarung mit dem Eigentümer oder Lizenzgeber einer solchen Software hinsichtlich Ihrer Nutzung derselben eingehen ('Vereinbarung für Software von Drittanbietern'). Im Falle von Inkonsistenzen zwischen den Nutzungsbedingungen und einer Vereinbarung für Software von Drittanbietern haben die Nutzungsbedingungen Vorrang, soweit sich die Inkonsistenz auf die Beziehung zwischen Ihnen und dem Betreiber bezieht.

Es liegt in Ihrer Verantwortung sicherzustellen, dass jede Software auf Ihr Zugriffsgerät in einer mit der spezifischen Konfiguration Ihres eigenen Zugriffsgeräts kompatiblen Weise heruntergeladen wird. Zur Vermeidung von Zweifeln haften wir nicht in dem Maße, in dem das falsche Herunterladen von Software eine nachteilige Wirkung auf den Betrieb Ihres Zugriffsgeräts hat.

Ungeachtet dessen, dass die über eine Zugriffsgerät-Anwendung bereitgestellten Dienste den Nutzungsbedingungen unterliegen, werden die Bedingungen, unter denen eine Anwendung ('App') auf Ihr Zugriffsgerät heruntergeladen oder installiert wird, durch die Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lieferanten der entsprechenden App geregelt. Bei Inkonsistenzen zwischen den Nutzungsbedingungen und einer solchen Vereinbarung haben die Nutzungsbedingungen Vorrang, soweit sich die Inkonsistenz auf die Beziehung zwischen Ihnen und dem Betreiber bezieht.

VERWENDUNG VON SPEZIALSOFTWARE (KI)

Im Falle von System- oder Kommunikationsfehlern im Zusammenhang mit der Generierung eines Ergebnisses, der Abwicklung von Wetten oder einem anderen Element eines Spiels haften wir nicht für Sie als Folge solcher Fehler und behalten uns das Recht vor, alle damit verbundenen Wetten und Spiele auf dem betreffenden Spiel zu annullieren.

Falls eine Systemstörung zu einem Gewinn führt, sei es, dass er gesammelt oder Ihrem Konto gutgeschrieben wird, behalten wir uns das Recht vor, alle Gewinne, von denen Sie profitiert haben könnten, aufgrund einer solchen Störung geltend zu machen, und Sie wären verpflichtet, den Betrag sofort zurückzuerstatten und uns über die Störung zu informieren. Wir behalten uns das Recht vor, nach unserem alleinigen Ermessen einen Betrag in Höhe des versehentlich erhaltenen Betrags direkt von Ihrem Konto abzuziehen.

Trennung, Missbrauch und Fehlfunktion

Wir, unsere Partner, Agenten und Lizenzgeber übernehmen keine Verantwortung und haften nicht für Verluste, die auf Verzögerungen oder Unterbrechungen beim Spielen aufgrund von Versagen, Ausfall, Fehlfunktion, Unterbrechung oder Trennung vom Spieleserver oder anderen Ursachen zurückzuführen sind, über die wir oder sie keine Kontrolle haben.

Missbrauch, Trennung oder Systemfehlfunktion machen alle Wetten, Spiele und Zahlungen ungültig.

Sie versichern, dass Sie im Zusammenhang mit den von uns bereitgestellten Diensten keine Strategie verwenden oder versuchen werden zu verwenden, die von einem Softwarefehler oder einer Fehlfunktion profitiert, und keine künstliche Intelligenz verwenden oder versuchen werden zu verwenden, um einen Vorteil beim Spielen zu erlangen.

Im Falle einer vernünftigen Feststellung, dass Sie ein Produkt mit künstlicher Intelligenz in Verbindung mit unserer Website oder unseren Diensten verwendet oder zu verwenden versucht haben, behalten wir uns das Recht vor, Ihr Konto sofort aufzulösen oder zu

blockieren, den auf Ihr Konto gutgeschriebenen Betrag nicht zu erstatten und Ihnen den Zugang zu allen anderen von uns angebotenen Websites, Diensten und Anwendungen zu verbieten.

Sollten wir Grund zu der Annahme haben, dass entweder ein Konto oder eine Gruppe von Konten systematisch agiert, z.B. unter Verwendung spezifischer Wetttechniken oder Gruppenwetten, behalten wir uns das Recht vor, alle Konten zu blockieren oder dauerhaft zu schließen. In diesen Fällen sind wir nicht verpflichtet, Ihnen irgendwelche Gelder auf Ihrem Konto zu erstatten, mit Ausnahme des Betrags, den Sie ursprünglich eingezahlt haben, sofern dieser Betrag noch vorhanden ist. Gleiches gilt für Einzahlungen mit Zahlungsmethoden von Drittanbietern, die nicht auf Ihren Namen lauten.

FEHLER ODER AUSLASSUNGEN

Es können verschiedene Umstände eintreten, bei denen eine Wette oder Wette von uns irrtümlich angenommen oder eine Zahlung irrtümlich geleistet wird. Eine nicht abschließende Liste solcher Umstände lautet wie folgt:

Wenn wir irgendwelche Quoten oder Bedingungen einer Wette oder Glücksspielwette aufgrund offensichtlicher Fehler oder Auslassungen bei der Eingabe der Informationen oder der Einrichtung eines Marktes oder aufgrund eines Computerfehlers falsch angeben;

Wenn wir einen 'offensichtlichen Fehler' gemacht haben. Ein offensichtlicher Fehler tritt auf, wenn:

In Bezug auf vor einem Ereignis platzierte Wetten die angebotenen Preise/Bedingungen wesentlich von denen abweichen, die auf dem allgemeinen Markt verfügbar sind; oder

In Bezug auf ein Ereignis die zum Zeitpunkt der Wettabgabe angebotenen Preise/Bedingungen offensichtlich falsch sind, gemessen an der Wahrscheinlichkeit des Ereignisses;

Wenn wir weiterhin Wetten auf einen Markt angenommen haben, der hätte ausgesetzt werden sollen, einschließlich wenn das relevante Ereignis bereits im Gange ist (außer wenn 'Live'-Wetten akzeptiert werden) oder bereits beendet war (manchmal als 'späte Wetten' bezeichnet);

Wenn ein Fehler aufgrund einer verbotenen Praxis gemäß Absatz 12.1 gemacht wurde;

Wenn wir eine Wette nicht hätten annehmen dürfen oder das Recht haben, eine Wette gemäß den Wettregeln zu stornieren oder neu abzurechnen (zum Beispiel aufgrund von 'verwandten Bedingungen');

Wenn uns ein Fehler hinsichtlich der Höhe der Gewinne/Rückgaben unterlaufen ist, einschließlich durch manuellen oder computergesteuerten Eingabefehler; oder

Wenn uns ein Fehler hinsichtlich der Höhe der kostenlosen Wetten und/oder Boni unterlaufen ist, die Ihrem Konto gutgeschrieben wurden, alle derartigen Umstände werden als 'Fehler' bezeichnet.

Wir behalten uns das Recht vor:

Jeden Fehler zu korrigieren, der bei einer platzierten Wette gemacht wurde, und dieselbe zu den korrekten Preisen oder Bedingungen neu abzurechnen, die zum Zeitpunkt der Wettabgabe und der Wette verfügbar waren oder verfügbar sein sollten (ohne den Veröffentlichungsfehler) und die Wette wird als zu den üblichen Bedingungen für diese Wette stattgefunden betrachtet; oder

Wenn es nicht vernünftig praktikabel ist, unter 18.2.1 oben zu korrigieren und neu abzurechnen, die Wette für nichtig zu erklären und Ihren Einsatz auf Ihr Konto zurückzugeben; oder

In Fällen, in denen der Fehler durch eine verbotene Praxis verursacht wurde

Geld, das Ihnen als Folge eines Fehlers auf Ihr Konto gutgeschrieben oder Ihnen gezahlt wurde, gilt vorbehaltlich der Regelung gemäß Absatz 18 als von Ihnen in unserem Auftrag gehalten und ist sofort an uns zurückzuzahlen, wenn eine Zahlungsaufforderung von uns an Sie gerichtet wird. Wenn in solchen Fällen Geld auf Ihrem Konto vorhanden ist, können wir dieses Geld gemäß Absatz 7.4 von Ihrem Konto zurückfordern. Wir stimmen zu, dass wir alle vernünftigen Anstrengungen unternehmen werden, um Fehler zu erkennen und Sie darüber so bald wie vernünftigerweise möglich zu informieren.

Weder wir (einschließlich unserer Mitarbeiter oder Agenten) noch unsere Partner oder Lieferanten haften für Verluste, einschließlich Verluste von Gewinnen, die durch einen Fehler von uns oder einen Fehler von Ihnen verursacht wurden.

Weder wir (einschließlich unserer Mitarbeiter oder Agenten) noch unsere Partner oder Lieferanten haften für Verluste, einschließlich Verluste von Gewinnen, die durch einen Fehler von uns oder einen Fehler von Ihnen verursacht wurden.

Wenn Sie Geld verwendet haben, das Ihnen als Folge eines Fehlers auf Ihr Konto gutgeschrieben oder Ihnen zugesprochen wurde, um anschließende Wetten zu platzieren oder Spiele zu spielen, können wir solche Wetten stornieren und/oder jegliche Gewinne, die Sie mit solchen Geldern erzielt haben, einbehalten. Wenn wir auf solche Wetten oder Glücksspielaktivitäten ausgezahlt haben, gelten diese Beträge als von Ihnen in unserem Auftrag gehalten, und Sie müssen uns sofort jeden solchen Betrag zurückzahlen, wenn eine Zahlungsaufforderung von uns an Sie gerichtet wird.

AUSSCHLUSS UNSERER HAFTUNG

Ihr Zugang zu und Ihre Nutzung der Dienstleistungen erfolgt nach Ihrem alleinigen Ermessen und auf Ihr eigenes Risiko. Wir haften nicht für Versuche von Ihnen, die Dienstleistungen auf Methoden, Weisen oder Arten zu nutzen, die nicht von uns vorgesehen sind.

Wir werden die Dienstleistungen mit angemessener Sorgfalt und im Wesentlichen gemäß den Nutzungsbedingungen bereitstellen. Wir machen keine weiteren Zusagen oder Gewährleistungen bezüglich der Dienstleistungen oder der Produkte oder Dienstleistungen, die Bestandteil der Dienstleistungen sind, und schließen hiermit (soweit gesetzlich zulässig) alle stillschweigenden Gewährleistungen in Bezug darauf aus (einschließlich stillschweigender Gewährleistungen hinsichtlich zufriedenstellender Qualität und/oder Eignung für Ihren Zweck). Insbesondere garantieren wir nicht, dass die Website durchgehend verfügbar sein wird oder frei von Fehlern, Viren oder anderen Fehlern ist.

UNBESCHADET DER BESTIMMUNGEN IN UNSEREN WETTREGELN UND

VORBEHALTLICH VON ABSATZ 19.5 IST UNSERE MAXIMALE HAFTUNG

(EINSCHLIESSLICH DER UNSERER UNTERNEHMENSGRUPPE, AFFILIATES, OFFIZIERE, DIREKTOREN, AGENTEN UND MITARBEITER) AUS IHREM GEBRAUCH DER DIENSTLEISTUNGEN (ODER EINES TEILS DER DIENSTLEISTUNGEN UND UNABHÄNGIG DAVON, OB SIE DIE WEBSITE ODER TELEBETTING NUTZEN), OB DIESE HAFTUNG AUS EINEM VERTRAGSBRUCH, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT) ODER ANDERWEITIG ENTSTEHT, BESCHRÄNKT AUF:

WENN UNSERE HAFTUNG EINE WETTE ODER EINEN EINSATZ BETRIFFT, DEN BETRAG DER VON IHNEN ABGEGEBENEN WETTE ODER EINEN EINSATZ, AUS DEM UNSERE HAFTUNG ENTSTANDEN IST;

WENN UNSERE HAFTUNG AUF EINER FEHLANWENDUNG VON GELDERN BERUHT, DEN BETRAG DES GELDES IN IHREM KONTO, DAS VON UNS FEHLPLATZIERT WURDE; UND

IN BEZUG AUF JEDWEGE ANDERE HAFTUNG DES BETREIBERS.

WIR (EINSCHLIESSLICH UNSERER UNTERNEHMENSGRUPPE, AFFILIATES, OFFIZIERE, DIREKTOREN, AGENTEN UND MITARBEITER) HAFTEN IHNEN GEGENÜBER NICHT, UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE HAFTUNG AUS EINEM VERTRAG, EINER UNERLAUBTEN HANDLUNG (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT) ODER ANDERWEITIG ENTSTEHT, FÜR JEDWEGE:

DATENVERLUST;

GEWINNVERLUST;

UMSATZVERLUST;

GESCHÄFTSVERLUSTMÖGLICHKEIT;

VERLUST VON ODER SCHÄDEN AM GUTEN RUF ODER AN DER REPUTATION;

BETRIEBSUNTERBRECHUNG; ODER

JEDWEGE INDIREKTER, BESONDERER ODER FOLGESCHADEN, AUCH WENN UNS SOLCHER SCHADEN ODER VERLUST ALS MÖGLICH MITGETEILT WURDE, DER AUS DEN NUTZUNGSBEDINGUNGEN ODER EINER BELIEBIGEN NUTZUNG DURCH SIE DER DIENSTLEISTUNGEN ENTSTEHT.

Nichts in den Nutzungsbedingungen soll dazu führen, dass jegliche Haftung ausgeschlossen wird, die wir in Bezug auf:

Betrug (einschließlich betrügerischer Falschdarstellung); oder

Tod oder Körperverletzung durch unsere Fahrlässigkeit haben könnten

VERSTOß GEGEN DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Sie werden uns und unsere Offiziere, Direktoren, Mitarbeiter, Agenten, Auftragnehmer und Lieferanten vollständig entschädigen, verteidigen und schadlos halten von jeglichen Verlusten, Kosten, Ausgaben, Ansprüchen, Forderungen, Haftungen und Schäden (einschließlich Anwaltskosten), die aufgrund oder im Zusammenhang mit entstehen können, unabhängig davon, ob sie vernünftigerweise vorhersehbar sind, als Ergebnis von oder im Zusammenhang mit:

Dem Zugang zu und der Nutzung der Dienstleistungen durch Sie oder durch jede andere Person, die Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort verwendet; und/oder

Jedem Verstoß von Ihnen gegen eine der Bedingungen und Bestimmungen der Nutzungsbedingungen.

Wenn Sie gegen die Nutzungsbedingungen verstoßen, können wir nach unserem alleinigen Ermessen Sie vor einer Aussetzung oder Kündigung Ihres Kontos darüber informieren (unter Verwendung Ihrer Kontaktangaben), dass Sie gegen die Bedingungen verstoßen haben, Sie auffordern, die betreffende Handlung oder Unterlassung zu beenden und/oder Sie auffordern, einen von Ihnen begangenen Fehler zu beheben, und Sie vor unserer beabsichtigten Maßnahme warnen, wenn Sie dies nicht tun, vorausgesetzt, dass eine solche Benachrichtigung keine Vorbedingung für eine Aussetzung oder Kündigung Ihres Kontos ist. Wir haben das Recht, jeden Benutzeridentifikationscode oder jedes Passwort, ob von Ihnen gewählt oder von uns zugeteilt, jederzeit zu deaktivieren, wenn Sie unserer vernünftigen Meinung nach gegen eine der Bestimmungen der Nutzungsbedingungen verstoßen haben. Neben jedem anderen verfügbaren Rechtsmittel sind wir berechtigt, im Falle eines Verstoßes gegen eine der Nutzungsbedingungen von Ihnen jeglichen positiven Kontostand zurückzufordern, soweit ein gegen Sie geltend gemachter Betrag nach Absatz 19.1 vernünftigerweise beansprucht wird.

GEISTIGE EIGENTUMSRECHTE

Das gesamte Webdesign, Texte, Grafiken, Musik, Ton, Fotos, Videos, die Auswahl und Anordnung davon, Software-Zusammenstellungen, zugrunde liegender Quellcode, Software

und alle anderen Materialien, die Teil der Dienstleistungen sind, unterliegen Urheberrechten und anderen Eigentumsrechten, die entweder uns gehören oder von Dritten unter Lizenz genutzt werden. Soweit Material, das Bestandteil der Dienstleistungen ist, heruntergeladen oder gedruckt werden kann, darf solches Material nur auf einem einzigen Gerät heruntergeladen werden (und es dürfen Kopien gedruckt werden) ausschließlich für Ihre persönliche, nicht-kommerzielle Nutzung.

Unter keinen Umständen gewährt die Nutzung der Dienstleistungen Ihnen ein Interesse an geistigen Eigentumsrechten (z. B. Urheberrechte, Know-how oder Marken), die uns oder einem Dritten gehören, außer einer persönlichen, nicht exklusiven, nicht unterlizenzierbaren Lizenz zur Nutzung solcher geistigen Eigentumsrechte in Verbindung mit Ihrer persönlichen, nicht-kommerziellen Nutzung der Dienstleistungen gemäß den Nutzungsbedingungen.

Es werden keinerlei Rechte gewährt, Handelsmarken oder Logos, die auf der Website erscheinen, zu verwenden oder zu reproduzieren, außer wie in Übereinstimmung mit den Nutzungsbedingungen ausdrücklich gestattet.

Sie dürfen nicht und dürfen auch keiner anderen Person gestatten, die Website oder einen Teil davon auf irgendeine Weise zu kopieren, zu speichern, zu veröffentlichen, zu vermieten, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu verteilen, zu ändern, hinzuzufügen, zu löschen, zu entfernen oder zu manipulieren, oder die Website direkt oder indirekt zu stören oder zu beeinträchtigen (oder zu versuchen, dies zu tun), außer beim Anzeigen oder Verwenden der Website gemäß den Nutzungsbedingungen.

Alle geistigen Eigentumsrechte am Namen 'Chipstars', den Logos, Designs, Marken und anderen charakteristischen Markenmerkmalen des Betreibers und allen Inhalten, die vom Betreiber oder von einem Dritten für die Aufnahme auf der Website bereitgestellt werden, liegen beim Betreiber oder dem jeweiligen Dritten. Sie stimmen zu, solche Logos, Designs, Marken und andere charakteristische Markenmerkmale nicht in irgendeiner Weise ohne unsere vorherige schriftliche Zustimmung anzuzeigen oder zu verwenden.

VIREN, HACKING UND ANDERE STRAFTATEN

Sie dürfen nicht:

die Website beschädigen;

Versuchen, unbefugten Zugriff auf die Website, die Server, auf denen die Website gespeichert ist, oder auf jeden Server, Computer oder jede Datenbank, die mit der Website verbunden ist, zu erlangen;

Die Website mit Informationen, mehrfachen Einsendungen oder „Spam“ überfluten;

Wissentlich oder fahrlässig Funktionen nutzen, die die Funktion der Website in irgendeiner Weise beeinträchtigen können, wie z. B. das Veröffentlichen oder Verbreiten von Viren, Würmern, Trojanern, Logikbomben oder ähnlichem Material, das bösartig oder schädlich ist; In irgendeiner Weise in Informationen auf der Website eingreifen oder manipulieren, entfernen oder anderweitig ändern;

Die Website durch einen Denial-of-Service-Angriff oder einen verteilten

Denial-of-Service-Angriff angreifen. Wir werden jeden Verdacht auf Verstoß gegen das Computermisbrauchsgesetz von 1990 an die zuständigen Strafverfolgungsbehörden melden und mit diesen Behörden zusammenarbeiten, indem wir Ihre Identität offenlegen. Im Falle eines solchen Verstoßes erlischt Ihr Recht zur Nutzung der Website sofort.

Wir haften nicht für Verluste oder Schäden, die durch einen verteilten

Denial-of-Service-Angriff, Viren oder anderes technologisch schädliches Material verursacht werden können, das Ihr Zugangsggerät und das damit verbundene Equipment, Computerprogramme, Daten oder sonstiges Eigentum aufgrund Ihrer Nutzung der Website

oder Ihres Herunterladens von Material verursachen kann, das auf einer solchen Website oder auf einer mit der Website verlinkten Website veröffentlicht wurde.

IHRE PERSÖNLICHEN INFORMATIONEN

Alle Informationen zu Ihrem Konto, die von uns gespeichert werden, sind sicher in Datenbanken gespeichert und bleiben vertraulich, es sei denn, in den Nutzungsbedingungen (einschließlich, um jeden Zweifel auszuschließen, der Datenschutzrichtlinie) ist etwas anderes angegeben.

Wir sind gesetzlich verpflichtet (insbesondere nach dem Datenschutzgesetz von 2004), die Datenschutzerfordernisse bei der Verwendung von personenbezogenen Informationen, die Sie bei der Nutzung der Dienste von uns sammeln, einzuhalten. Daher nehmen wir unsere Verpflichtungen in Bezug auf die Art und Weise, wie wir Ihre personenbezogenen Informationen verwenden, sehr ernst.

Bevor Sie die Dienste nutzen und wenn Sie die Dienste nutzen, ist es notwendig, dass wir bestimmte Informationen über Sie sammeln, einschließlich Ihres Namens und Geburtsdatums, Ihrer Kontaktdaten und gegebenenfalls auch Informationen über Ihre Marketingpräferenzen (die alle als „Ihre persönlichen Informationen“ bezeichnet werden).

Durch die Bereitstellung Ihrer persönlichen Informationen stimmen Sie der Verarbeitung Ihrer persönlichen Informationen zu, einschließlich solcher, die besonders sensibel sind: Für die in den Nutzungsbedingungen festgelegten Zwecke (einschließlich der Datenschutzrichtlinie); und

Für andere Zwecke, bei denen wir Ihre persönlichen Informationen verarbeiten müssen, um die Dienste zu betreiben,

einschließlich der Weitergabe an unsere Dienstleister und Agenten für diese Zwecke, beispielsweise an unsere Anbieter von Postdiensten, Marketingdienstleistungen und Kundendienstagenten. Wir können Ihre persönlichen Informationen auch offenlegen, um einer rechtlichen oder regulatorischen Verpflichtung nachzukommen.

Wir können Kopien aller an uns gesendeten Mitteilungen (einschließlich Kopien von E-Mails) aufbewahren, um genaue Aufzeichnungen über die von Ihnen erhaltenen Informationen zu führen.

VERWENDUNG VON 'COOKIES' AUF DER WEBSITE

Die Website verwendet „Cookies“, um Ihre Internetnutzung zu verfolgen und die Funktionalität der Website zu unterstützen. Ein Cookie ist eine kleine Textdatei, die auf Ihr Zugangsgerät heruntergeladen wird, wenn Sie die Website aufrufen, und es ermöglicht uns, zu erkennen, wenn Sie zur Website zurückkehren. Wir verwenden Cookies für den Betrieb der Website, einschließlich (beispielsweise) um Ihnen zu ermöglichen, während des Browsens zwischen verschiedenen Teilen der Website eingeloggt zu bleiben und Ihr Konto für Wetten oder Spiele auf der Website zu verwenden. Wir verwenden auch Cookies zu eigenen analytischen Zwecken, um zu identifizieren, an welchen Stellen Kunden technische Probleme auf der Website hatten, und uns so bei der Verbesserung der Erfahrung unserer Kunden zu helfen.

Wenn Sie gegen Cookies Einspruch erheben oder bereits auf Ihrem Zugangsgerät gespeicherte Cookies löschen möchten, empfehlen wir Ihnen, den Anweisungen zum Löschen vorhandener Cookies und zum Deaktivieren zukünftiger Cookies in Ihrer Dateiverwaltungs- und Internet-Browser-Software zu folgen. Weitere Informationen zum Löschen oder Kontrollieren von Cookies finden Sie in unserer Datenschutzrichtlinie oder unter www.aboutcookies.org. Bitte beachten Sie, dass Sie möglicherweise bestimmte Bereiche oder Funktionen der Website nicht mehr zugreifen können, indem Sie unsere Cookies löschen oder zukünftige Cookies deaktivieren.

BESCHWERDEN UND HINWEISE

Keine Forderung oder Streitigkeit in Bezug auf:

Die Annahme oder Abwicklung einer Wette, die Sie unter Verwendung der Dienste getätigt haben, wird erst mehr als dreißig Tage nach dem Datum der ursprünglichen Transaktion in Betracht gezogen; und

Ein Spiel, das Sie unter Verwendung der Dienste gespielt haben, wird erst mehr als zwölf Wochen nach dem Datum berücksichtigt, an dem die entsprechende Transaktion oder das Spiel stattgefunden hat.

Wenn Sie eine Beschwerde über die Dienste einreichen möchten, sollten Sie als ersten Schritt so bald wie vernünftigerweise möglich den Kundenservice über Ihre Beschwerde informieren, die bei Bedarf innerhalb unseres Kundenserviceteams eskaliert wird, bis eine Lösung gefunden ist.

Liegt ein Streitfall aus den Nutzungsbedingungen vor, der durch den Kundenservice trotz Eskalation gemäß Absatz 25.2 nicht gelöst werden kann, können Sie verlangen, dass die Angelegenheit von einem Manager oder Vorgesetzten behandelt wird. Wir werden uns bemühen, die Angelegenheit sofort zu Ihrer Zufriedenheit zu klären oder Sie später zu kontaktieren.

Sie erkennen an, dass unser Zufallszahlengenerator das Ergebnis der über die Dienste gespielten Spiele bestimmen wird, und Sie akzeptieren die Ergebnisse aller solcher Spiele. Sie erklären sich weiterhin damit einverstanden, dass im unwahrscheinlichen Fall einer Meinungsverschiedenheit zwischen dem Ergebnis, das auf Ihrem Bildschirm erscheint, und dem vom Operator verwendeten Spielserver, das Ergebnis, das auf dem Spielserver erscheint, Vorrang hat, und Sie erkennen und stimmen zu, dass unsere Aufzeichnungen die endgültige Autorität bei der Bestimmung der Bedingungen und Umstände Ihrer Teilnahme an der jeweiligen Online-Glücksspielaktivität und den Ergebnissen dieser Teilnahme sind.

Wenn wir Sie kontaktieren möchten, können wir dies unter Verwendung Ihrer Kontaktinformationen tun. Mitteilungen gelten als ordnungsgemäß zugestellt und von Ihnen unverzüglich nach dem Versand einer E-Mail oder nach direkter Kommunikation mit Ihnen per Telefon (einschließlich Voicemail), oder drei Tage nach dem Datum des Versands eines Briefes. Um den Nachweis der Zustellung einer Mitteilung zu erbringen, genügt es, im Falle eines Briefes nachzuweisen, dass dieser ordnungsgemäß adressiert, frankiert und auf die Post gelegt wurde; im Falle einer E-Mail, dass diese an die angegebene E-Mail-Adresse (sofern vorhanden) in Ihren Kontaktinformationen zum Zeitpunkt des Versands einer solchen E-Mail gesendet wurde.

ÜBERTRAGUNG VON RECHTEN UND PFLICHTEN

Wir behalten uns das Recht vor, die Nutzungsbedingungen (eine „Übertragung“) ganz oder teilweise an jede Person ohne Benachrichtigung an Sie zu übertragen, zu übertragen, zu unterlizenzieren oder zu verpfänden, vorausgesetzt, dass eine solche Übertragung zu denselben Bedingungen oder Bedingungen erfolgt, die für Sie nicht weniger vorteilhaft sind. Ihre Rechte oder Pflichten gemäß den Nutzungsbedingungen können in keiner Weise übertragen, unterlizenziert oder anderweitig übertragen werden

EREIGNISSE AUSSERHALB UNSERER KONTROLLE

Wir haften nicht für das Versäumnis oder die Verzögerung bei der Erfüllung unserer Verpflichtungen aus den Nutzungsbedingungen, das durch Ereignisse außerhalb unserer vernünftigen Kontrolle verursacht wird, einschließlich (ohne Einschränkung) Ausfälle von Telekommunikationsnetzen, Stromausfälle, Ausfälle von Computern von Drittanbietern (oder anderer) Ausrüstung, Feuer, Blitz, Explosion, Überschwemmung, extremes Wetter,

Arbeitskämpfe oder Aussperrungen, terroristische Aktivitäten und Handlungen von Regierungs- oder anderen zuständigen Behörden (ein „Force Majeure Event“). Unsere Leistung gilt für den Zeitraum, in dem das Force Majeure Event andauert, als ausgesetzt, und wir haben eine Verlängerung der Zeit für die Leistung für die Dauer dieses Zeitraums. Wir werden uns bemühen, das Force Majeure Event zu beenden oder eine Lösung zu finden, durch die unsere Verpflichtungen trotz des Force Majeure Events erfüllt werden können.

VERZICHT

Wenn wir nicht darauf bestehen, dass Sie eine Ihrer Verpflichtungen strikt erfüllen, oder wenn wir eines der Rechte oder Abhilfen, zu denen wir berechtigt sind, nicht ausüben, stellt dies keinen Verzicht auf solche Rechte oder Abhilfen dar und entbindet Sie nicht von der Einhaltung solcher Verpflichtungen.

Ein Verzicht unsererseits auf einen Verstoß stellt keinen Verzicht auf einen nachfolgenden Verstoß dar.

Ein Verzicht unsererseits auf eine der Bestimmungen der Nutzungsbedingungen ist nur wirksam, wenn er ausdrücklich als Verzicht erklärt wird und Ihnen gemäß Absatz 25 (Beschwerden und Mitteilungen) oben schriftlich mitgeteilt wird.

TEILBARKEIT

Falls eine der Nutzungsbedingungen von einer zuständigen Behörde in irgendeinem Umfang für ungültig, rechtswidrig oder nicht durchsetzbar befunden wird, wird diese Klausel, Bedingung oder Bestimmung in diesem Umfang von den verbleibenden Klauseln, Bedingungen und Bestimmungen abgetrennt, die weiterhin in vollem Umfang gültig bleiben, soweit dies gesetzlich zulässig ist.

In solchen Fällen wird der als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtete Teil in einer Weise geändert, die im Einklang mit dem anwendbaren Recht steht, um die ursprüngliche Absicht des Betreibers so genau wie möglich widerzuspiegeln.

GESAMTVEREINBARUNG

Die Nutzungsbedingungen und alle ausdrücklich darin genannten Dokumente stellen die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und uns dar und ersetzen jede vorherige Vereinbarung, Verständigung oder Abmachung zwischen Ihnen und uns, sei es mündlich oder schriftlich.

Wir erkennen beide an, dass keiner von uns auf eine Darstellung, Zusage oder Zusage des anderen vertraut hat oder vertraut hat, die sich aus etwas ergibt, das bei Verhandlungen zwischen uns gesagt oder geschrieben wurde, es sei denn, dies ist ausdrücklich in den Nutzungsbedingungen festgelegt.

Keine der Parteien hat einen Anspruch auf Abhilfe in Bezug auf eine falsche Aussage der anderen, sei es mündlich oder schriftlich, vor dem Datum des Vertrags (es sei denn, eine solche falsche Aussage wurde betrügerisch gemacht), und die einzige Abhilfe der anderen Partei besteht in einer Vertragsverletzung gemäß den Nutzungsbedingungen.

RECHTE DRITTER

Mit Ausnahme der Unternehmen der Betreibergruppe, sofern diese Nutzungsbedingungen nicht ausdrücklich etwas anderes vorsehen:

Eine Person, die nicht Vertragspartei dieser Nutzungsbedingungen ist, hat kein Recht, eine der Klauseln gemäß dem Gesetz über die Rechte Dritter aus dem Jahr 1999 durchzusetzen; und

Wenn einer Person, die nicht Vertragspartei dieser Nutzungsbedingungen ist, das Recht eingeräumt wird, eine der Klauseln gemäß dem Gesetz über die Rechte Dritter aus dem Jahr 1999 durchzusetzen, können wir diese Nutzungsbedingungen nach unserem alleinigen

Ermessen aufheben oder ändern (und alle im Rahmen oder im Zusammenhang damit abgeschlossenen Dokumente) ohne Ihre Zustimmung oder die Zustimmung dieser Person.

SCHIEDSVERFAHREN

Alle Streitigkeiten, die zwischen Spieler und Casino einschließlich ihrer Rechtsnachfolger unter allgemeiner oder besonderer Bezeichnung aufgrund dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen oder infolge weiterer Vereinbarungen und sonstiger Handlungen im Zusammenhang mit diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen entstehen können, werden ausschließlich durch Schiedsgerichtsbarkeit in Curaçao und gemäß den Zivilverfahrensregeln von Curaçao beigelegt.

CASINO

Bitte lesen Sie die im Spiel bereitgestellten Regeln, bevor Sie fortfahren.

In der Glücksspielbranche werden viele unterschiedliche Begriffe verwendet. Wenn Sie die Bedeutung eines Ausdrucks nicht verstehen oder sich unsicher sind, sollten Sie keine Wette platzieren, bis Sie verstanden haben, was dieser Ausdruck bedeutet. Chipstars übernimmt keine Verantwortung für Wetten, die Sie in Spielen platzieren, deren Terminologie Ihnen nicht vertraut ist.

Wenn Sie mit dem Spielen beginnen, bedeutet dies, dass Sie die Regeln des von Ihnen ausgewählten Spiels akzeptieren.

Es ist untersagt, sich abzusprechen, um direkt oder indirekt an einem Plan mit einem anderen Spieler im Verlauf eines Spiels teilzunehmen, an dem Sie teilnehmen.

Eine Wette gilt als angenommen, nachdem sie auf dem Server registriert und online bestätigt wurde. Registrierte Wetten können nicht storniert werden.

Ihr Einsatz darf Ihr aktuelles Kontoguthaben nicht überschreiten. Sobald eine Wette registriert wurde, wird der Einsatz von Ihrem Konto abgebucht. Die Gewinne werden Ihrem Konto gutgeschrieben, nachdem die Wette abgeschlossen wurde.

Abhängig von der Geolokation des Benutzers, dem Benutzerprofil und der Art des Spiels können die Wetteinsätze bei Chipstars von den allgemeinen Wetteinsatzgrenzen des Spielanbieters abweichen.

Streitigkeiten oder Beschwerden über die Annahme oder Abwicklung von Wetten werden nach Ablauf von 7 (sieben) Kalendertagen ab dem Datum der Transaktion nicht akzeptiert.

Wenn Sie eine Beschwerde über die Funktionsweise des Dienstes haben, sollten Sie sich so schnell wie möglich an den Kundendienst wenden. Bei Bedarf wird Ihre Beschwerde innerhalb unseres Kundendienstteams eskaliert, bis eine Lösung gefunden ist.

Sie erkennen an, dass unser Zufallszahlengenerator (RNG) das Ergebnis der über den Buchmacher gespielten Spiele bestimmt, und Sie akzeptieren die Ergebnisse aller solchen Spiele. Sie stimmen weiterhin zu, dass im unwahrscheinlichen Fall einer

Meinungsverschiedenheit zwischen dem auf Ihrem Bildschirm angezeigten Ergebnis und dem auf dem vom Betreiber verwendeten Spielserver angezeigten Ergebnis das auf dem Spielserver angezeigte Ergebnis Vorrang hat. Sie erkennen an und stimmen zu, dass unsere Aufzeichnungen die endgültige Autorität bei der Bestimmung der Bedingungen und Umstände Ihrer Teilnahme an der jeweiligen Online-Glücksspielaktivität und den Ergebnissen dieser Teilnahme sind.

Bei Problemen, Schwierigkeiten oder Anfragen, die auftreten können, kontaktieren Sie bitte [support@chipstars.bet](mailto:supports@chipstars.bet).

PROMOTIONEN

BONI

Der Bonus ist eine Vereinbarung zwischen dem Buchmacher und dem Kunden. Der Buchmacher stellt dem Kunden Geld für das Spiel zur Verfügung, und der Kunde übernimmt

die Verantwortung und erklärt sich damit einverstanden, die Umsatzanforderung zu erfüllen, bevor er die Auszahlung der Gelder beantragt.

Boni können zusätzliche Bedingungen und Anforderungen haben. Bevor Sie einen Bonus aktivieren, empfehlen wir Ihnen daher, diese sorgfältig zu lesen, um vollständige Informationen zu erhalten und Missverständnisse zu vermeiden.

Es kann nur ein aktiver Bonus auf einem Konto gleichzeitig vorhanden sein. Mit Einzahlungen verbundene Boni sind nicht kumulativ. Der nächste Bonus wird verfügbar, nachdem ein früherer Bonus eingelöst oder widerrufen wurde.

Boni können nur von einem Kunden, auf einem Gerät, an einer IP-Adresse, in einem Browser verwendet werden.

Boni stehen nur Spielern zur Verfügung, die ihre persönlichen Informationen in ihrem Konto vollständig ausgefüllt haben. Der Mindesteinzahlungsbetrag für die Teilnahme am Bonusangebot hängt vom gewählten Bonus ab.

Sofern in den spezifischen Bonusbedingungen nicht anders angegeben, beträgt der maximale Auszahlungsbetrag für jeden NO-Deposit-Bonus (Giveaways, Freispiele usw.) 50 €.

Der Bonus und die daraus erzielten Gewinne gehen verloren oder verfallen nach Ablauf des Bonus. Die Gültigkeitsdauer des Bonus beträgt 30 (dreißig) Tage ab Ausstellungsdatum des Bonus.

Bonus-Freispiele und deren Gültigkeit hängen vom Anbieter ab und unterliegen nicht der Regulierung durch den Buchmacher.

Chipstars ist berechtigt, die Bedingungen und Konditionen von Boni zu ändern, diese jederzeit auszusetzen oder zu beenden.

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

UMSATZANFORDERUNG

Während ein Bonus aktiviert ist, haben Sie das Recht, Wetten mit Geldern sowohl auf Ihrem Bonuskonto als auch auf Ihrem Hauptkonto zu platzieren. Jede Auszahlungsanforderung, solange sich ein aktiver Bonus auf dem Konto befindet, wird abgelehnt, bis die Umsatzanforderung vollständig erfüllt ist oder bis Sie den Bonus ablehnen.

Um den Bonus einzulösen, müssen Sie eine vorgeschriebene Menge an Wetten platzieren.

Wenn nicht anders angegeben, müssen Sie Wetten mit dem Gesamteinsatz in Höhe des Bonusbetrags multipliziert mit einer bestimmten Anzahl von Malen platzieren. Die Umsatzanforderung = Bonusbetrag x erforderliche Anzahl von Malen.

Alle Einzahlungsboni müssen durch Wetten des Bonusbetrags eingelöst werden.

Gelder müssen für Spieleraktivitäten verwendet werden. Alle Einzahlungen müssen mindestens 1x umgesetzt werden, bevor eine Auszahlung beantragt werden kann.

Bis die Durchspielanforderungen erfüllt sind, darf der höchste erlaubte Einsatz 5 EUR betragen.

Boni stehen nur Spielern zur Verfügung, die ihre persönlichen Informationen in ihrem Konto vollständig ausgefüllt haben. Unterschiedliche Spiele tragen in unterschiedlichem Maße zur Erfüllung der Umsatzanforderungen bei. Slots tragen zu 100 % bei, während alle Tischspiele, Videopoker-Spiele, Live-Spiele zu 5 % beitragen.

Alle Boni ohne Einzahlung müssen 40x umgesetzt werden, bevor sie abgehoben werden können.

Wenn ein Spieler versucht, Geld abzuheben, wenn noch nicht umgesetzte Bonusbeträge vorliegen, wird der nicht umgesetzte Bonusbetrag verwirkt.

Alle Gewinne, die aus dem Spielen mit Bonusgeldern erzielt und zur Auszahlung angefordert wurden, müssen von der Firma überprüft werden, bevor die Zahlung bearbeitet wird.

Abhängig vom Ergebnis der Überprüfung behält sich das Unternehmen das Recht vor, vom Kunden seine persönlichen Daten und Bestätigungsdetails der Zahlungsmethode anzufordern.

BONUSSTORNIERUNG

Jeder Spieler kann alle oder einzelne Promotionen ablehnen, indem er sich an den Kundensupport unter support@chipstars.bet wendet.

Bei Stornierung eines Bonus fällt Ihr Bonusguthaben auf 0 (null), und Sie müssen die Umsatzanforderungen nicht mehr erfüllen.

Der Spieler kann sich weigern, die Umsatzanforderungen des Bonus weiter zu erfüllen.

Wenn der Bonus abgelehnt wurde, nachdem er teilweise eingelöst wurde, werden alle beim Einlösen des Bonus erzielten Gewinne storniert.

MISSBRAUCH VON BONI

Alle Angebote und Boni sind auf eine Person, einen Haushalt, eine Familie, eine E-Mail-Adresse, eine Telefonnummer, eine gleiche Kontonummer für Zahlungen (z. B. NETeller, Kreditkarte, Debitkarte usw.), eine IP oder einen gemeinsam genutzten Computer, wie z. B. eine öffentliche Bibliothek, eine Universität oder einen Arbeitsplatz, beschränkt.

Wir behalten uns das Recht vor, Benutzer mit Einweg-E-Mail-Adressen nicht zu bezahlen.

Beim Spielen mit Bonusgeldern ist es untersagt, Spielrunden, insbesondere Freispiele und Bonusspiele, übermäßig zu verzögern. Bei Nichteinhaltung dieser Regel werden Gewinne annulliert und das aktive Guthaben auf dem Konto verfällt.

Beim Spielen mit einem aktiven Bonus ist es untersagt, Strategien zur Erfüllung der Bonus-Umsatzanforderungen zu verwenden, einschließlich Sammeln von Scattern, um Freispiele mit dem Bonusguthaben zu erhalten und anschließend Freispiele auf das echte Guthaben zu übertragen.

Wenn wir vernünftige Gründe haben zu glauben, dass der Spieler solche Strategien verwendet, behält sich die Verwaltung das Recht vor, alle Gewinne des Spielers zu stornieren.

Wenn ein Missbrauch von Boni durch einen Kunden festgestellt wird, ist der Buchmacher berechtigt, die folgenden Maßnahmen gegen den Kunden anzuwenden: Stornierung aller bestehenden Boni und Bonusgewinne; Sperrung des Kundenkontos.

Es wird empfohlen, dem Spieler, während der Anmeldung, seine tatsächliche Telefonnummer mitzuteilen, da Chipstars diese verwenden kann, um Ihre Identität zu bestätigen. Wenn es nicht möglich ist, Sie zu kontaktieren, ist Chipstars berechtigt, Beschränkungen für die Verwendung von Boni anzuwenden und Ihr Konto zu sperren.

FEHLER ODER AUSLASSUNGEN

Im Falle eines Fehlers in der Computersoftware oder -hardware, die von uns verwendet wird, werden wir uns bemühen, das Problem so schnell wie möglich zu beheben. Wenn solche Probleme dazu führen, dass ein Spiel in dem Maße unterbrochen wird, dass es nicht genau von dem Moment an neu gestartet werden kann, an dem es unterbrochen wurde, ohne irreversible Datenverluste, werden wir die vernünftigsten und fairen Richtlinien für diese Situation anwenden (was die Wiederherstellung Ihres Kontostands so bedeutet, wie er aussah, bevor die letzte Wette auf dem Server des Betreibers kurz vor dem Auftreten des Problems protokolliert wurde).

Wenn aufgrund eines Fehlers Gelder auf Ihr Konto gutgeschrieben wurden und Sie diese Gelder zum Platzen von Wetten oder zur Teilnahme an Spielen verwenden, können wir solche Wetten stornieren und/oder alle Gewinne zurückhalten, die mit solchen Geldern erzielt wurden. Wenn wir Ihre Gewinne aus solchen Wetten oder Spielen ausgezahlt haben, ist der Buchmacher berechtigt, diese zurückzufordern.

Wenn Sie eine Wette auf ein Live-Event platzieren, können Sie möglicherweise nicht die neuesten Informationen zu dem Ereignis in dem relevanten Zeitraum sehen oder anderweitig erhalten. Der Buchmacher haftet nicht für Verluste, die Ihnen durch eine Verzögerung bei der Übertragung von Informationen zu einem Ereignis entstehen. You are solely responsible for the speed of your internet connection and the state of the equipment you use to access the internet. The bookmaker does not accept any liability for any losses that you incur (as a result of loss of service, poor internet connection or otherwise) due to the internet service providers or telecommunication service providers which you use to access the Service.

HÖHERE GEWALT

Der Buchmacher haftet nicht für einen Leistungsausfall oder eine Verzögerung bei der Erfüllung einer unserer Verpflichtungen aus den Allgemeinen Geschäftsbedingungen, der durch Ereignisse außerhalb unserer zumutbaren Kontrolle verursacht wird, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Unterbrechungen von Telekommunikationsnetzen, Probleme mit der Stromversorgung, Probleme mit Computern von Dritten, Feuer, Blitzschlag, Explosionen, Überschwemmungen, extremen Wetterbedingungen, Streiks und Aussperrungen, terroristische Handlungen, Handlungen der Regierung oder anderer zuständiger Behörden („Höhere Gewalt“).

Unsere Leistung gilt als für die Dauer des Höheren Gewalt-Ereignisses ausgesetzt, und wir werden vernünftige Anstrengungen unternehmen, um das Höhere Gewalt-Ereignis zu beenden oder eine Lösung zu finden, durch die unsere Verpflichtungen trotz des Höheren Gewalt-Ereignisses erfüllt werden können.

WETTREGELN

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR SPORTWETTEN

Einführung

Dieser Satz von Geschäftsbedingungen regelt die Nutzung der Sportwettenplattform. Wenn ein Spieler eine Wette mit der Sportwettenplattform platziert, erklärt der Kontoinhaber daher, dass er diese Geschäftsbedingungen gelesen, verstanden und sich daran halten wird, einschließlich der allgemeinen Geschäftsbedingungen, die jederzeit für die Sportwettenplattform gelten.

Die Nutzung dieser Sportwettenplattform unterliegt den Vorschriften der Regierung von Curaçao und erfolgt unter der Hauptlizenz Nr. 1668/JAZ..

Jeder Streit im Zusammenhang mit der Nutzung dieser Sportwettenplattform sollte per E-Mail an support@chipstars.bet geschickt werden.

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, Änderungen an der Website, den Wettlimits, den Auszahlungslimits und den Angeboten vorzunehmen.

Die Sportwettenplattform kann diese Geschäftsbedingungen jederzeit aktualisieren, ändern, bearbeiten und ergänzen.

Jeder Verweis in diesen Geschäftsbedingungen auf Wörter/Objekte, die im Singular erscheinen, gilt auch für den Plural. Verweise auf Geschlecht sind unverbindlich und dienen nur zu Informationszwecken.

Verdächtige Wettaktivitäten, die von unserem Sportwettenanbieter Dritter gemeldet werden, und alle unfairen Wettstrategien sind ausdrücklich verboten und führen zum Verlust aller Gewinne.

Definition

Sportwettenplattform – juristische Person, die gemäß den Lizenz- und gesetzlichen Anforderungen des Landes an Wettaktivitäten beteiligt ist.

Kunde - eine Einzelperson, die den Regeln zur Annahme von Wetten zugestimmt hat und auf der Website chipstars.bet registriert ist.

Wette – risikobasierte Vereinbarung zwischen dem Kunden und der Wettfirma über das Ergebnis eines Ereignisses, an dem sie nicht teilnehmen, mit einem Gewinn verbunden. Wetten werden zuvor von der Sportwettenplattform vorgeschlagenen Bedingungen abgeschlossen.

Einsatz - die vom Kunden an die Sportwettenplattform überwiesene Geldmenge, die die Hauptbedingung für die Teilnahme an einer Wette gemäß diesen Regeln darstellt.

Das Ergebnis ist das Ergebnis des Ereignisses, auf das die Sportwettenplattform eingeladen ist, eine Wette abzuschließen.

Quote — die Zahl, mit der der Wetteinsatz des Stakeholders multipliziert wird, um den Auszahlungsbetrag zu bestimmen, wenn die Wette gewonnen wird.

Gewinne - Bargeld, das dem Kunden bei Ausgang, auf den gewettet wurde, ausgezahlt wird. Boni:

Freebet - kostenlose Wette, der Kunde erhält den gewonnenen Betrag auf sein Konto gutgeschrieben. Zum Beispiel, Freebet für 10 Euro, spielt mit einer Quote von 2, gewinnt, erhält $10 / \text{Quote} = 5$ Euro gutgeschrieben.

Gratisgeld - der Kunde erhält den Wetteinsatz und Gewinne auf sein Konto. Zum Beispiel, Gratiswette von 5 Euro bei Quote 3 und Gewinn, der Kunde erhält 10.

Risikofreie Wette - der Spieler setzt sein Geld für eine Wette ein, aber wenn die Wette verliert, bekommt er sein Geld zurück.

Wettregeln

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, jede Wette zu stornieren, die offensichtlich auf „schlechten“ Quoten, umgeschalteten Quoten oder eine Wette gemacht wurde, nachdem ein Ereignis begonnen hat.

Alle von der Sportwettenplattform akzeptierten Wetten unterliegen diesen Regeln sowie den geltenden Lizenzbedingungen.

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, jede Wette zu verweigern, einzuschränken, zu stornieren oder zu begrenzen.

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, nach Abschluss des Wettbewerbs oder mit offiziellen Ergebnissen zu entscheiden.

a Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, Wetten zu stornieren und zu erstatten, die von Spielern platziert wurden, die von unserem externen Anbieter als professionelle Spieler gemeldet wurden, wenn Kollusions- oder Arbitrage-Wettmuster festgestellt werden; dies führt auch zu einem dauerhaften und endgültigen Verbot.

Der Gewinner eines Ereignisses wird am Datum des Abschlusses des Ereignisses festgelegt. Die Sportwettenplattform erkennt keine protestierten oder umgekehrten Entscheidungen für Wetzwecke an. Die Abwicklung eines Ereignisses, das nach Beginn des Wettbewerbs ausgesetzt wurde, wird gemäß den für diesen Sport von der Sportwettenplattform festgelegten Wettregeln entschieden.

Personen unter 18 Jahren dürfen keine Wetten abgeben.

Alle hier enthaltenen Regeln unterliegen Änderungen und Überarbeitungen durch die Sportwettenplattform ohne vorherige schriftliche Mitteilung. Alle Änderungen und Überarbeitungen unserer Regeln werden auf der Website der Sportwettenplattform veröffentlicht.

Die Höchsteinsatzbeträge für alle Sportveranstaltungen werden von der Sportwettenplattform festgelegt und können ohne vorherige schriftliche Mitteilung geändert

werden. Die Sportwettenplattform behält sich auch das Recht vor, Limits auf individuellen Konten anzupassen.

Für Konten mit Minusbeträgen behält sich die Sportwettenplattform das Recht vor, ausstehende Wetten zu stornieren, unabhängig davon, ob sie mit Fonds aus dem Fehler stammen oder nicht.

Mitglieder sind allein verantwortlich für ihre eigenen Kontotransaktionen. Bitte überprüfen und bestätigen Sie Ihre Wetten auf Fehler, bevor Sie sie absenden. Einmal abgeschlossene Transaktionen können nicht geändert werden. Die Sportwettenplattform übernimmt keine Verantwortung für fehlende oder doppelte Wetten, die vom Kunden gemacht wurden, und wird keine Anfragen zur Änderung aufgrund fehlender oder doppelter Wetten bearbeiten. Streitigkeiten müssen innerhalb von sieben (7) Tagen ab dem Datum, an dem die betreffende Wette entschieden wurde, eingereicht werden. Keine Ansprüche werden nach diesem Zeitraum berücksichtigt. Der Kunde ist allein verantwortlich für seine Kontotransaktionen.

Gewinne werden immer unter Verwendung von Dezimalquoten berechnet. Beachten Sie, dass bei der Umrechnung von Quoten in den britischen Standard Rundungsfehler auftreten können, da einige Quoten keine genaue Übersetzung in britische Bruchquoten haben. Hier werden die nächstgelegenen Bruchquoten angezeigt.

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, ein Kundenkonto ohne vorherige Ankündigung zu sperren.

Im Falle von Unstimmigkeiten zwischen der englischen Version dieser Regeln und einer anderen Sprachversion gilt die englische Version als korrekt.

Kombi-Wetten (Kombiwetten, Parlays, Multis). Wenn bestimmte Ergebnisse miteinander verbunden sind, z. B.: eine Wette auf Real Madrid, die die La Liga gewinnt, kombiniert mit einem Real Madrid-Sieg im entscheidenden Spiel, werden diese Wetten für nichtig erklärt. Live Score Update dient nur zur Orientierung. Die Sportwettenplattform ist nicht verantwortlich für Fehler. Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, Wetten zu stornieren, wenn das Ergebnis bereits bekannt ist oder die Quoten aufgrund technischer Probleme nicht korrekt aktualisiert wurden.

Langzeitwetten gelten als alles oder nichts und werden daher als Verlust abgerechnet, wenn die Auswahl nicht an der Veranstaltung teilnimmt, es sei denn, es ist anders angegeben. Bei mehr als einem Gewinner gelten Dead-Heat-Regeln. Die Einsätze der Wetter werden zuerst durch die Anzahl der ausgewählten Optionen geteilt, und dieser Teil ihrer Einsätze wird als Gewinner abgerechnet, der Rest als Verlierer.

Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, Wetten für nichtig zu erklären oder zu stornieren, bei denen das Ergebnis durch die Verhängung von Strafpunkten, erzwungene Abstiege oder jede andere Maßnahme aufgrund von etwas anderem als den normalen Ergebnissen der betroffenen Spiele/Wettbewerbe verändert wurde.

Alle Wetten werden anhand der vom offiziellen Veranstalter der Veranstaltung zum Zeitpunkt des Ergebnisses bereitgestellten Informationen abgerechnet. Im Falle von Ereignissen außerhalb offizieller Wettbewerbe werden Wetten anhand der bereitgestellten Informationen abgerechnet.

Wenn einer der Teilnehmer nicht startet, wird die Sportwettenplattform diesen Kopf-an-Kopf-Markt stornieren.

Wenn beide Teilnehmer nicht ins Ziel kommen, werden die Gewinner diejenigen sein, die mehr Runden haben. Wenn beide Teilnehmer in derselben Runde ausfallen, storniert die Sportwettenplattform diesen Kopf-an-Kopf-Markt.

Wenn die Teilnehmer sich in derselben Position befinden, storniert die Sportwettenplattform Wetten auf diesen Kopf-an-Kopf-Markt.

Die Sportwettenplattform übernimmt keine Verantwortung für Schäden, die dem Kunden aufgrund von Systemausfällen, Defekten, Verzögerungen, Manipulationen oder Fehlern bei der Datenübertragung entstehen.

Kundenansprüche werden von der Sportwettenplattform innerhalb von dreißig Tagen ab dem Zeitpunkt geprüft, zu dem der Kunde einen schriftlichen Antrag bei der Sportwettenplattform einreicht. Nach einer Entscheidung benachrichtigt die Sportwettenplattform den Kunden über eine E-Mail, die mit dem Spielkonto verknüpft ist.

Bei Verdacht auf unsportliches Verhalten behält sich die Sportwettenplattform das Recht vor, jede Wette im Allgemeinen oder einen Teil davon abzulehnen und die fragliche Wette ungültig zu machen (in diesen Fällen erfolgt die Zahlung mit einem Faktor von '1') oder die Verfahren bis zu 31 Kalendertage abzuschließen.

Kunden dürfen nur als Einzelpersonen wetten; Gruppenwetten sind nicht gestattet.

Wiederholte Wetten auf dieselben Ergebnisse/Gewinner von denselben oder verschiedenen Kunden können später als ungültig erklärt werden. Selbst nachdem das offizielle Ergebnis des Wettbewerbs/Athleten bereits bekannt ist, kann die Sportwettenplattform die angegebenen Wetten als ungültig betrachten, wenn sie der Ansicht ist, dass die Kunden in Absprache oder als Syndikat handeln, oder die als gültig betrachteten Wetten wurden von einem oder mehreren Kunden innerhalb kurzer Zeit abgegeben. Das Wettunternehmen hat auch das Recht, Wetten abzulehnen oder bereits abgegebene Wetten als ungültig zu zählen, wenn sie von verschiedenen Spielkonten mit derselben IP-Adresse stammen.

LIVE-Wetten: Wenn das Spiel unterbrochen oder verschoben wird und innerhalb von 48 Stunden nach der geplanten Zeit nicht fortgesetzt wird, werden die Wetten storniert (außer bei Ergebnissen, die bereits festgelegt waren, als das Spiel angehalten wurde).

Statistiken oder redaktionelle Texte, die auf der Website der Sportwettenplattform veröffentlicht werden, gelten als zusätzliche Informationen, aber die Sportwettenplattform erkennt oder übernimmt keinerlei Haftung, wenn die Informationen nicht korrekt sind. Es liegt jederzeit in der Verantwortung des Kontoinhabers, sich über Umstände im Zusammenhang mit einem Ereignis im Klaren zu sein.

Die Verwendung von automatisierten Systemen (jeglicher Art von Scannern oder Robotern) auf der Sportwettenplattform ist verboten. Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, jede Wette, die mit automatischen Systemen abgegeben wurde, zu stornieren.

Die Verwendung von Konten, die anderen Personen gehören, oder registrierten Konten auf anderen Personen ist verboten. Die Sportwettenplattform behält sich das Recht vor, jede Wette zu stornieren, die nicht vom Kontoinhaber abgegeben wurde.

Alle Sportregeln werden gemäß den Regeln des Sportspielanbieters verwendet, der auf der Chipstars-Plattform verwendet wird.

Wettarten

Einzel (Ordinär) - Wette auf ein separates Ergebnis des Ereignisses. Die Auszahlung der Einzelwette entspricht dem Produkt des für die Ergebnisquote festgelegten Einsatzbetrags.

Kombi - Wette auf mehrere unabhängige Ergebnisse von Ereignissen. Um bei einer Kombiwette zu gewinnen, darf keines der Ergebnisse, die in der Kombi enthalten sind, verloren gehen. Das Verlieren eines der Ergebnisse der Kombi bedeutet einen Verlust für die gesamte Kombi. Die Auszahlung der Kombiwette entspricht dem Produkt des Einsatzbetrags auf die Quoten aller in der Kombi enthaltenen Ergebnisse.

System - eine Gruppe von Kombis, die eine vollständige Suchvariante von Kombis gleicher Größe aus einem festen Satz von Ergebnissen darstellt. Es zeichnet sich durch den gleichen

Einsatz für jede Kombi (Systemoption) und die gleiche Anzahl von Ergebnissen in jeder Kombi aus. Bei einer Systemwette muss die Gesamtzahl der Ergebnisse und die Anzahl der Kombis (Systemoption) angegeben werden. Die Auszahlung bei Systemwetten entspricht dem Betrag der Auszahlungen bei den Kombis, die im System enthalten sind.

Märkte

'Spiel' (1X2) ist der Ort, an dem auf das (teilweise oder endgültige) Ergebnis eines Spiels oder Ereignisses gewettet werden kann. Die Optionen sind: '1' = Heimteam oder Team auf der linken Seite des Angebots; 'X' = Unentschieden oder die Auswahl in der Mitte; '2' = Auswärtsteam oder Team auf der rechten Seite des Angebots.

'Korrekte Punktzahl' ist der Ort, an dem auf die (teilweise oder endgültige) exakte Punktzahl eines Spiels oder Ereignisses gewettet werden kann.

'Über/Unter' (Totals) ist der Ort, an dem auf die (teilweise oder endgültige) Menge einer vordefinierten Erscheinung gewettet werden kann (z.B. Tore, Punkte, Ecken, Rebounds, Strafminuten usw.). Sollte die Gesamtmenge der aufgeführten Ereignisse genau der Wettlinie entsprechen, werden alle Wetten auf dieses Angebot für nichtig erklärt. Beispiel: Ein Angebot, bei dem die Wettlinie 128,0 Punkte beträgt und das Spiel mit dem Ergebnis 64-64 endet, wird als nichtig erklärt.

'Ungerade/Gerade' ist der Ort, an dem auf die (teilweise oder endgültige) Menge einer vordefinierten Erscheinung gewettet werden kann (z.B. Tore, Punkte, Ecken, Rebounds, Strafminuten usw.). 'Ungerade' sind 1,3,5 usw.; 'Gerade' sind 0,2,4 usw.

Ein 'Kopf-an-Kopf' und/oder 'Dreifach-Kopf' ist ein Wettbewerb zwischen zwei oder drei Teilnehmern/Ergebnissen, der entweder von einer offiziell organisierten Veranstaltung stammt oder virtuell von der Plattform des Sportwettenanbieters definiert wird.

'Halbzeit/Endstand' ist der Ort, an dem auf das Ergebnis zur Halbzeit und das endgültige Ergebnis des Spiels gewettet werden kann. Wenn zum Beispiel zur Halbzeit der Spielstand 1-0 ist und das Spiel 1-1 endet, ist das gewinnende Ergebnis 1/X. Die Wette ist ungültig, wenn die reguläre Spielzeit des Spiels in einem anderen Zeitformat als den in der Wette aufgeführten gespielt wird (d.h. anders als zwei Hälften).

'Periodenwetten' ist der Ort, an dem auf das Ergebnis jeder einzelnen Periode innerhalb eines Spiels/Ereignisses gewettet werden kann.

'Unentschieden keine Wette' ist der Ort, an dem auf '1' oder '2' gewettet werden kann, wie definiert. Es ist auch üblich, sich in Fällen, in denen keine Unentschieden-Quoten angeboten werden, auf 'Unentschieden keine Wette' zu beziehen. Sollte das bestimmte Spiel keinen Gewinner haben (z.B. das Spiel endet unentschieden) oder die bestimmte Erscheinung nicht eintreten (z.B. Unentschieden keine Wette und das Spiel endet 0-0), werden die Einsätze zurückerstattet.

'Handicap' ist der Ort, an dem darauf gewettet werden kann, ob das ausgewählte Ergebnis siegreich sein wird, nachdem das aufgeführte Handicap hinzugefügt/subtrahiert wurde (falls zutreffend) zum Spiel/Periode/Gesamtpunktstand, auf den sich die Wette bezieht. In Fällen, in denen das Ergebnis nach der Anpassung der Handicap-Linie genau der Wettlinie entspricht, werden alle Wetten auf dieses Angebot für nichtig erklärt. Beispiel: Eine Wette auf -3,0 Tore wird für nichtig erklärt, wenn das ausgewählte Team das Spiel genau mit 3 Toren Unterschied gewinnt (3-0, 4-1, 5-2 usw.). Asiatisches Handicap: Heimteam (-1,75) vs. Auswärtsteam (+1,75). Das bedeutet, dass der Einsatz in 2 gleichwertige Wetten auf die Ergebnisse -1,5 und -2,0 aufgeteilt wird. Damit die Wette vollständig zu den aufgeführten Quoten ausbezahlt wird, muss Team A das Spiel mit einem größeren Vorsprung als beide seiner aufgeführten Handicaps gewinnen (d.h. mit einer Marge von 3 Toren oder mehr). Im Falle, dass Team A nur mit einer 2-Tore-Marge gewinnt, wird die Wette als teilweise

gewonnen mit einer vollständigen Auszahlung auf den -1,5-Teil der Wette und einer Rückerstattung auf der -2,0-Seite betrachtet, da das Ergebnis dieses Teils der Wette als "Unentschieden" betrachtet wird. Sollte das Spiel ein anderes Ergebnis produzieren, einschließlich eines Siegs des Team A mit nur einer Tor-Marge, wäre der gesamte Einsatz verloren. Auswärtsteams erhalten einen Vorteil von +1,75 Toren im Spiel. Das bedeutet, dass der Einsatz in 2 gleichwertige Wetten auf die Ergebnisse +1,5 und +2,0 aufgeteilt wird. 'Doppelte Chance' ist der Ort, an dem gleichzeitig auf zwei (teilweise oder endgültige) Ergebnisse eines Spiels oder Ereignisses gewettet werden kann. Die Optionen sind: 1X, 12 und X2 mit '1', 'X' und '2' wie definiert.

'Gesamtsieger' oder 'Platz' Wetten ist der Ort, an dem aus einer Liste von Alternativen ausgewählt und auf die Möglichkeit gewettet werden kann, dass ein Teilnehmer bei einem aufgeführten Ereignis/Wettbewerb gewinnt oder einen bestimmten Platz belegt.

Wetten auf 'Viertel / Halbzeit / Periode X' beziehen sich auf das im relevanten Zeitrahmen erzielte Ergebnis/Ergebnis und beinhalten keine anderen Punkte/Tore/Ereignisse, die aus anderen Teilen des Ereignisses/Spiels summiert wurden. Wetten werden für nichtig erklärt, wenn das Spiel in einem anderen Format als dem in der Wette aufgeführten gespielt wird.

Wetten auf 'Ergebnis am Ende des Viertels / Halbzeit / Periode X' beziehen sich auf das Ergebnis des Spiels/Ereignisses nach Ablauf des festgelegten Zeitraums und berücksichtigen alle anderen Punkte/Tore/Ereignisse, die aus früheren Teilen des Ereignisses/Spiels summiert wurden.

Wetten auf 'Rennen zu X Punkten / Rennen zu X Toren...' und ähnliche Angebote beziehen sich auf die Mannschaft/Teilnehmer, die am frühesten die bestimmte Anzahl von Punkten/Toren/Ereignissen erreicht. Wenn das Angebot einen Zeitrahmen (oder eine andere zeitliche Beschränkung) angibt, werden keine anderen Punkte/Tore/Ereignisse berücksichtigt, die aus anderen Teilen des Ereignisses/Spiels stammen und nicht mit dem genannten Zeitrahmen in Verbindung stehen. Sollte der genannte Punktestand innerhalb des festgelegten Zeitrahmens (falls vorhanden) nicht erreicht werden, werden alle Wetten für nichtig erklärt, sofern nicht anders angegeben.

Wetten auf 'Gewinner des Punkts X / Torschütze des Tores X' und ähnliche Angebote beziehen sich auf die Mannschaft/Teilnehmer, die das aufgeführte Ereignis punkten/gewinnen. Zur Abwicklung dieser Angebote wird keine Bezugnahme auf Ereignisse berücksichtigt, die vor dem aufgeführten Ereignis stattgefunden haben. Sollte das aufgeführte Ereignis nicht innerhalb des festgelegten Zeitrahmens (falls vorhanden) erreicht werden, werden alle Wetten für nichtig erklärt, sofern nicht anders angegeben.

Wetten, die sich auf das Eintreten eines bestimmten Ereignisses in einer vordefinierten zeitlichen Reihenfolge beziehen, wie 'Erste Karte' oder 'Nächstes Team, das Strafminuten erhält', werden als nichtig erklärt, wenn es nicht möglich ist, ohne jeden vernünftigen Zweifel über den Gewinner zu entscheiden, z.B. im Fall von Spielern unterschiedlicher Teams, die während derselben Unterbrechung eine Karte erhalten.

'Team, das zuerst trifft und gewinnt' bezieht sich auf das aufgeführte Team, das das erste Tor im Spiel erzielt und das Spiel gewinnt. Sollte es keine Tore im Spiel geben, werden alle Wetten als nichtig erklärt.

Jede Bezugnahme auf 'zu Null spielen' bedeutet, dass das aufgeführte Team während des Spiels kein Tor zulassen darf.

'Team, das von hinten gewinnt' bezieht sich auf das aufgeführte Team, das das Spiel gewinnt, nachdem es zu irgendeinem Zeitpunkt im Spiel mindestens 1 Tor zurücklag.

Jede Bezugnahme auf ein Team, das alle Hälften/Perioden gewinnt (z.B. Team, das beide Hälften gewinnt), bedeutet, dass das aufgeführte Team mehr Tore als sein Gegner in allen festgelegten Hälften/Perioden des Spiels erzielen muss.

Jede Bezugnahme auf 'Nachspielzeit' bezieht sich auf die Menge, die vom bestimmten Offiziellen angezeigt wird und nicht auf die tatsächlich gespielte Menge.

Die Abwicklung von Wetten auf Angebote wie 'Mann des Spiels', 'Wertvollster Spieler' usw. erfolgt auf Grundlage der Entscheidung der Veranstalter des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben.

Spezielle Regeln für Sportwetten

Fußball

Wetten auf das Ergebnis eines Spiels werden basierend auf zwei Hälften von jeweils geplanten Minuten und der Zeit, die der Schiedsrichter zur Kompensation von Verletzungen und anderen Unterbrechungen hinzufügt, entschieden. Es beinhaltet keine Verlängerungszeiten oder Elfmeterschießen, wenn nicht anders angegeben.

Ecken, die vergeben, aber nicht ausgeführt werden, werden nicht berücksichtigt.

Eigentore werden für Zwecke der Torschützenwetten oder Spieler, die X Tore erzielen, oder des nächsten Torschützen oder für weitere Abrechnungszwecke nicht berücksichtigt und werden ignoriert.

Alle Spieler, die seit dem Anpfiff oder dem vorherigen Tor am Spiel teilgenommen haben, gelten als Läufer.

Alle Spieler, die derzeit teilnehmen, sind aufgeführt.

Wenn aus irgendeinem Grund ein nicht aufgeführter Spieler ein Tor erzielt, bleiben alle Wetten auf aufgeführte Spieler bestehen.

Märkte für Torschützen oder Spieler, die X Tore erzielen oder nächster Torschütze werden basierend auf TV-Einblendungen und Statistiken berechnet, die von der Press Association bereitgestellt werden, es sei denn, es gibt klare Beweise dafür, dass diese Statistiken nicht korrekt sind.

Intervallmärkte werden basierend auf der vom Fernsehen angekündigten Torezeit abgerechnet. Ist dies nicht verfügbar, gilt die Zeit nach der Spieluhr.

Intervall-Tormärkte werden basierend auf der Zeit abgerechnet, zu der der Ball die Linie überquert, und nicht auf die Zeit, zu der der Schuss gemacht wird.

Ecken-Intervallmärkte werden basierend auf der Zeit abgerechnet, zu der der Eckstoß ausgeführt wird, und nicht auf die Zeit, zu der die Ecke verursacht oder vergeben wird.

Buchungs-Intervallmärkte werden basierend auf der Zeit abgerechnet, zu der die Karte gezeigt wird, und nicht auf die Zeit, zu der die Regelwidrigkeit begangen wird.

Abseits wird basierend auf der Zeit abgerechnet, zu der der Schiedsrichter die Entscheidung trifft. Diese Regel wird auf jede Situation des Video-Assistenten-Schiedsrichters (VAR) angewendet.

Elfmetermärkte werden basierend auf der Zeit abgerechnet, zu der der Schiedsrichter die Entscheidung trifft. Diese Regel wird auf jede Situation des Video-Assistenten-Schiedsrichters (VAR) angewendet.

Elfmeter, die vergeben, aber nicht ausgeführt werden, werden nicht berücksichtigt.

Nächstes Tor-Typ. Freistoß: Das Tor muss direkt aus dem Freistoß oder Eckball erzielt werden, um als Tor durch Freistoß zu gelten. Abgefälschte Schüsse zählen, solange der Freistoß- oder Eckstoßausführende das Tor zugesprochen bekommt. Elfmeter: Das Tor muss direkt aus dem Elfmeter erzielt werden. Tore nach einem Abpraller eines verfehlten Elfmeters zählen nicht. Eigentor: Wenn das Tor als Eigentor erklärt wird. Kopfball: Der letzte Kontakt des Schützen muss mit dem Kopf erfolgen. Schuss: Das Tor muss mit einem

anderen Körperteil als dem Kopf erzielt werden und die anderen Typen gelten nicht. Kein Tor.

Wenn der Markt mit einer fehlenden oder falschen roten Karte eröffnet wurde, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 5 Minuten), behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Wenn eine falsche Wertung eingetragen wird, werden alle Märkte für die Zeit, in der die falsche Wertung angezeigt wurde, storniert.

Wenn die Teamnamen oder die Kategorie falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Eine gelbe Karte zählt als 1 Karte und eine rote oder gelb-rote Karte als 2. Die zweite gelbe Karte für einen Spieler, die zu einer gelb-roten Karte führt, wird nicht berücksichtigt.

Infolgedessen kann ein Spieler nicht mehr als 3 Karten verursachen.

Die Abrechnung erfolgt gemäß allen verfügbaren Beweisen für während der regulären 90 Minuten gezeigte Karten.

Karten, die nach dem Spiel gezeigt werden, werden nicht berücksichtigt.

Karten für Nicht-Spieler (bereits ausgewechselte Spieler, Manager, Spieler auf der Bank) werden nicht berücksichtigt.

Eine gelbe Karte zählt als 10 Punkte und rote oder gelb-rote Karten als 25. Die zweite gelbe Karte für einen Spieler, die zu einer gelb-roten Karte führt, wird nicht berücksichtigt.

Infolgedessen kann ein Spieler nicht mehr als 35 Buchungspunkte verursachen.

Die Abrechnung erfolgt gemäß allen verfügbaren Beweisen für während der regulären 90 Minuten gezeigte Karten.

Karten, die nach dem Spiel gezeigt werden, werden nicht berücksichtigt.

Karten für Nicht-Spieler (bereits ausgewechselte Spieler, Manager, Spieler auf der Bank) werden nicht berücksichtigt.

Das Fußballspiel (die Dauer von 90 Minuten), das unterbrochen wurde und nicht innerhalb von 24 Stunden fortgesetzt oder beendet wurde, gilt als abgeschlossen, wenn nicht weniger als 70 Minuten vollständig gespielt wurden.

Wenn das Spielformat geändert wurde, behält sich der Buchmacher das Recht vor, alle Wetten zu stornieren.

Wenn ein Freundschaftsspiel aufgrund einer Schiedsrichterentscheidung vorzeitig endete, bevor 80 Minuten gespielt wurden.

Tennis

Im Falle eines Rücktritts und eines Walkovers eines beliebigen Spielers werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig betrachtet.

Bei jeder Verzögerung (Regen, Dunkelheit...) bleiben alle Märkte ungelöst, und der Handel wird fortgesetzt, sobald das Spiel fortgesetzt wird.

Wenn Strafpunkt(e) vom Schiedsrichter vergeben werden, bleiben alle Wetten auf dieses Spiel bestehen.

Wenn ein Spiel vor dem Abschluss bestimmter Punkte/Sätze beendet ist, werden alle betroffenen Punkt/Satz-bezogenen Märkte als ungültig betrachtet.

Wenn Märkte bei einem falschen Punktestand offen bleiben, der einen erheblichen Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn Spieler/Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn ein Spieler zurücktritt, werden alle unentschiedenen Märkte als ungültig betrachtet.

Wenn ein Spiel durch einen Match-Tiebreak entschieden wird, wird es als der 3. Satz betrachtet.

Jeder Tiebreak oder Match-Tiebreak zählt als 1 Spiel.

Basketball

Märkte berücksichtigen keine Verlängerung, es sei denn, es ist anders angegeben.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 2 Minuten), behalten wir uns das Recht vor, die Wette für ungültig zu erklären.

Wenn Märkte bei einem falschen Punktestand offen bleiben, der einen erheblichen Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Falls ein Spiel nicht unentschieden endet, aber für Qualifikationszwecke Überstunden gespielt werden, werden die Märkte gemäß dem Ergebnis am Ende der regulären Spielzeit abgerechnet.

Wenn ein Spiel vor dem Erreichen des X. Punktes endet, wird dieser Markt als ungültig (abgesagt) betrachtet. Wer erzielt den X. Punkt? (inkl. OT), Welches Team gewinnt das Rennen zu X Punkten? (inkl. OT)

Der Markt (Wird es Verlängerung geben?) wird als ja abgerechnet, wenn das Spiel am Ende der regulären Spielzeit unentschieden endet, unabhängig davon, ob Überstunden gespielt werden oder nicht.

American Football

Im Falle einer Verzögerung (Regen, Dunkelheit...) bleiben alle Märkte ungelöst, und der Handel wird fortgesetzt, sobald das Spiel fortgesetzt wird.

Märkte berücksichtigen keine Verlängerung, es sei denn, es ist anders angegeben.

Wenn Märkte bei einem falschen Punktestand offen bleiben, der einen erheblichen Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 89 Sekunden), behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn ein falscher Punktestand angezeigt wird, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für diesen Zeitraum für ungültig zu erklären.

Im Falle von abgebrochenen oder verschobenen Spielen werden alle Märkte als ungültig betrachtet, es sei denn, das Spiel wird im gleichen NFL-Wochenplan fortgesetzt (Donnerstag - Mittwoch, lokale Stadionzeit).

Wenn die Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Alle angebotenen Spieler gelten als Teilnehmer.

Wenn kein weiterer Touchdown erzielt wird, wird der Markt (Nächster Touchdown-Scorer (inkl. Verlängerung)) für ungültig erklärt.

Spieler, die nicht aufgeführt sind, gelten für Abrechnungszwecke als „Teilnehmer 1 anderer Spieler“ oder „Teilnehmer 2 anderer Spieler“. Beachten Sie, dass dies Spieler ohne aktiven Preis nicht einschließt.

Spieler der Defense- oder Special-Teams gelten für Abrechnungszwecke als „Teilnehmer 1 d/st-Spieler“ oder „Teilnehmer 2 d/st-Spieler“, auch wenn der Spieler als spezielles Ergebnis aufgeführt ist.

Der Markt wird auf Basis des TV-Einsatzes und der Statistiken abgerechnet, die von offiziellen Verbänden bereitgestellt werden, es sei denn, es liegt klarer Beweis vor, dass die Statistiken nicht korrekt sind.

Eishockey

Alle Märkte (außer Perioden-, Verlängerungs- und Penalty-Schießen-Märkte) gelten nur für die reguläre Spielzeit, es sei denn, es ist im Markt anders angegeben.

Im Falle einer Entscheidung eines Spiels durch ein Penalty-Schießen wird ein Tor zur Punktzahl des siegreichen Teams hinzugefügt, und die Gesamtpunktzahl des Spiels wird für Abrechnungszwecke erhöht. Dies gilt für alle Märkte, einschließlich Verlängerung und Penalty-Schießen.

Wenn der Markt offen bleibt, nachdem bereits folgende Ereignisse stattgefunden haben: Tore und Strafen, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 2 Minuten), behalten wir uns das Recht vor, die Wette für ungültig zu erklären.

Wenn ein falscher Punktstand eingegeben wird, werden alle Märkte für den Zeitpunkt storniert, wenn der falsche Punktstand angezeigt wurde.

Baseball

Falls eine Inning endet, bevor der X. Punkt erreicht wird (einschließlich Extra Innings), wird dieser Markt (Welches Team gewinnt das Rennen zum X. Punkt?, Wer erzielt den X. Punkt (einschließlich Verlängerung)) als ungültig betrachtet (abgesagt).

Der Markt (Wann wird das Spiel entschieden sein?) wird als „Jede Extra Inning“ abgerechnet, wenn am Ende der regulären Zeit (nach 9 vollständigen Innings) das Spiel unentschieden endet, unabhängig davon, ob Überstunden (Extra Innings) gespielt werden oder nicht.

Der Markt (Gibt es Verlängerung?) wird als „Ja“ abgerechnet, wenn am Ende der regulären Zeit (nach 9 vollständigen Innings) das Spiel unentschieden endet, unabhängig davon, ob Überstunden (Extra Innings) gespielt werden oder nicht.

Mögliche Extra Innings werden in keinem Markt berücksichtigt, es sei denn, es wird anders angegeben.

Alle Märkte werden gemäß dem endgültigen Ergebnis nach 9 Innings abgerechnet (8,5 Innings, wenn das Heimteam zu diesem Zeitpunkt führt).

Wenn ein Spiel unterbrochen oder abgesagt wird und nicht am selben Tag fortgesetzt wird, werden alle unentschiedenen Märkte als ungültig betrachtet.

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl oder einem falschen Spielstand offen bleiben, der einen signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Handball

Wenn ein Spiel endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, wird dieser Markt (Wer erzielt den X. Punkt? (inklusive Verlängerung)) als ungültig betrachtet (storniert).

Wenn ein Spiel endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, wird dieser Markt (Welches Team gewinnt das Rennen bis x Punkte? (inklusive Verlängerung)) als ungültig betrachtet (storniert).

Alle Märkte (außer Wer erzielt den X. Punkt und Welches Team gewinnt das Rennen bis X Punkte) gelten nur für die reguläre Spielzeit.

Wenn das Spiel zu einem 7-Meter-Werfen geht, werden die Märkte 'Wer erzielt den X. Punkt?' und 'Welches Team gewinnt das Rennen bis X Punkte?' storniert.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 3 Minuten) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl offen bleiben, die einen signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Volleyball

Wenn ein Satz endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, wird dieser Markt (Wer erzielt den [X.] Punkt im Satz [y]) als ungültig betrachtet (storniert).

Im Falle eines nicht beendeten Spiels gelten alle unentschiedenen Märkte als ungültig.

Ein Golden Set wird in keinem der genannten Märkte berücksichtigt.

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl offen bleiben, die einen signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Offizielle Punktabzüge werden für alle unbestimmten Märkte berücksichtigt. Märkte, die bereits bestimmt wurden, berücksichtigen keine Abzüge.

Beach Volleyball

Wenn ein Satz endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, wird dieser Markt (Wer erzielt den [X.] Punkt im Satz [y]) als ungültig betrachtet (storniert).

Im Falle eines nicht beendeten Spiels gelten alle unentschiedenen Märkte als ungültig.

Ein Golden Set wird in keinem der genannten Märkte berücksichtigt.

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl offen bleiben, die einen signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Wenn ein Team aufgibt, werden alle unentschiedenen Märkte als ungültig betrachtet.

Offizielle Punktabzüge werden für alle unbestimmten Märkte berücksichtigt. Märkte, die bereits bestimmt wurden, berücksichtigen keine Abzüge.

Badminton

Wenn ein Satz endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, wird dieser Markt (Wer erzielt den [X.] Punkt im [N.] Satz) als ungültig betrachtet (storniert).

Im Falle eines nicht beendeten Spiels gelten alle unentschiedenen Märkte als ungültig.

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl offen bleiben, die einen signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Wenn ein Team aufgibt, werden alle unentschiedenen Märkte als ungültig betrachtet.

Wenn die Spieler/Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Offizielle Punktabzüge werden für alle unbestimmten Märkte berücksichtigt. Märkte, die bereits bestimmt wurden, berücksichtigen keine Abzüge.

Rugby Union and Rugby League

Alle Märkte (außer Halbzeit, erste Hälfte Märkte, Verlängerung und Elfmeterschießen) gelten nur für die reguläre Spielzeit.

Reguläre 80 Minuten: Märkte basieren auf dem Ergebnis am Ende von 80 Minuten Spielzeit, es sei denn, es wird anders angegeben. Dies beinhaltet jede hinzugefügte Verletzungs- oder Unterbrechungszeit, jedoch nicht die Verlängerung, die für ein Elfmeterschießen oder ein plötzliches Todesspiel vorgesehene Zeit.

Wenn der Markt offen bleibt, nachdem die folgenden Ereignisse bereits eingetreten sind:

Punkteänderungen oder rote Karten, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Wenn der Markt mit einer fehlenden oder falschen roten Karte eröffnet wurde, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.

Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 2 Minuten) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Wenn die Teamnamen oder die Kategorie falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu stornieren.

Rugby Sevens

Alle Märkte (außer Halbzeitmärkte, Märkte der ersten Hälfte, Verlängerung und Elfmeterschießen) gelten nur für die reguläre Spielzeit.

Reguläre 14/20 Minuten: Märkte basieren auf dem Ergebnis am Ende von 14/20 Minuten Spielzeit, sofern nicht anders angegeben. Dies beinhaltet etwaige zusätzliche Verletzungs-

oder Unterbrechungszeit, jedoch nicht Verlängerung, Zeit für ein Elfmeterschießen oder plötzlichen Tod.

Falls der Markt weiterhin geöffnet bleibt, nachdem die folgenden Ereignisse bereits eingetreten sind: Punkteänderungen oder rote Karten, behalten wir uns das Recht vor, die Wette zu annullieren.

Falls der Markt mit einer fehlenden oder falschen roten Karte eröffnet wurde, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 1 Minute) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls die Teamnamen oder Kategorien falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Darts

Im Falle eines nicht beendeten Spiels werden alle unentschiedenen Märkte als nichtig betrachtet.

Falls Märkte mit einer falschen Punktzahl, die einen signifikanten Einfluss auf die Preise hat, weiterhin geöffnet bleiben, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls Spieler/Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls ein Spiel nicht abgeschlossen wird, werden alle unentschiedenen Märkte als nichtig betrachtet.

Snooker

Im Falle eines Rücktritts eines Spielers oder einer Disqualifikation werden alle unentschiedenen Märkte als nichtig betrachtet.

Im Falle eines erneuten Anstoßes bleibt die Abrechnung bestehen, wenn das Ergebnis vor dem erneuten Anstoß festgelegt wurde.

Fouls oder Free Balls werden nicht für die Abrechnung eines beliebigen Märkte für eingelochte Farben berücksichtigt.

Im Falle eines begonnenen, aber nicht abgeschlossenen Frames werden alle framebezogenen Märkte für nichtig erklärt, es sei denn, das Ergebnis wurde bereits festgelegt.

Falls Märkte mit einer falschen Punktzahl, die einen signifikanten Einfluss auf die Preise hat, weiterhin geöffnet bleiben, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls Spieler/Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten zu annullieren.

Falls ein Spiel nicht abgeschlossen wird, werden alle unentschiedenen Märkte als nichtig betrachtet.

Table Tennis

Om en omgång avslutas innan det X:e poänget nås, betraktas detta marknad (Vem gör [X:e] poäng i omgång [y]) som ogiltig (annullerad).

Om en match inte är avslutad betraktas alla obeslutade marknader som ogiltiga.

Om marknader förblir öppna med en felaktig poäng som har en betydande påverkan på priserna, förbehåller vi oss rätten att annullera vadslagning.

Om spelare/lag visas felaktigt, förbehåller vi oss rätten att annullera vadslagning.

Om en spelare drar sig tillbaka betraktas alla obeslutade marknader som ogiltiga.

Officiella poängavdrag beaktas för alla obeslutade marknader. Marknader som redan har fastställts tar inte hänsyn till avdrag.

Bowls

Om en omgång avslutas innan det X:e poänget nås, betraktas detta marknad (X:e set - vilket lag vinner racet till x poäng, X:e set - vilket lag gör X:e poäng) som ogiltig (annullerad). Vid en spelares avhopp betraktas alla obeslutade vad som ogiltiga.

Om marknader förblir öppna med en felaktig poäng som har en betydande påverkan på priserna, förbehåller vi oss rätten att annullera vadslagning.

Om spelare/lag visas felaktigt, förbehåller vi oss rätten att annullera vadslagning.

Cricket

All vadslagning på matchen kommer att lösas enligt officiella tävlingsregler. I matcher påverkade av ogynnsamt väder kommer vad att lösas enligt det officiella resultatet.

Alla marknader beaktar inte superovers om inte annat nämnts.

Straffpoäng beaktas inte i någon över eller leveransmarknad (marknader för flera overs beaktas inte för denna regel).

Twenty 20: alla schemalagda overs måste spelas för att obeslutade marknader ska lösas om inte omgången har nått sitt naturliga slut.

ODIs: minst 90 % av alla overs som tilldelats en omgång måste spelas vid tidpunkten för vadet för att marknaderna ska lösas om inte omgången har nått sitt naturliga slut.

Om matchen är oavgjord och de officiella tävlingsreglerna inte fastställer en vinnare; eller om tävlingsreglerna fastställer vinnaren genom en slantsingling eller lottning, betraktas alla obeslutade marknader som ogiltiga.

Om en över inte slutförs betraktas alla obeslutade marknader för den specifika över som ogiltiga om inte omgången har nått sitt naturliga slut, t.ex. förklaring, laget all out, etc.

Om marknader förblir öppna med en felaktig poäng som har en betydande påverkan på priserna, förbehåller vi oss rätten att annullera vadslagning.

Squash

Wenn ein Satz endet, bevor der X. Punkt erreicht ist, gilt dieser Markt (Wer erzielt den [X.] Punkt im Satz [Y]?) als ungültig (abgesagt).

Wenn Märkte bei einer falschen Punktzahl offen bleiben, die einen erheblichen Einfluss auf die Quoten hat, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn die Spieler/Teams falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Wenn ein Spieler zurücktritt, das Spiel aufgibt oder disqualifiziert wird, gelten alle unentschiedenen Märkte als ungültig.

Offizielle Punktabzüge werden bei allen unentschiedenen Märkten berücksichtigt. Märkte, die bereits entschieden wurden, berücksichtigen keine Abzüge.

Wenn dem Schiedsrichter Strafpunkte zuerkannt werden, bleiben alle Wetten auf dieses Spiel bestehen.

League of Legends

X-tes Map – 1. Inhibitor und X-tes Map – 1. Turm: Zu Abrechnungszwecken wird jede Methode der Zerstörung berücksichtigt.

Märkte berücksichtigen keine Verlängerung, es sei denn, es ist anders angegeben.

Märkte werden auf Grundlage offiziell veröffentlichter Ergebnisse abgerechnet.

Wenn die Veranstaltung falsch aufgeführt ist, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Im Falle eines kampflosen Sieges oder Rücktritts sind alle unentschiedenen Märkte ungültig.

Wenn ein Spiel oder eine Karte aufgrund einer Unterbrechung oder technischer Probleme, die nicht auf Spieler zurückzuführen sind, wiederholt wird, werden alle unentschiedenen Märkte für ungültig erklärt. Das wiederholte Spiel oder die wiederholte Karte wird separat behandelt.

Wenn die Standardanzahl der Karten geändert wird oder von denen abweicht, die für Wetzwecke angeboten werden, behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.

Virtuelle Sportarten

Virtueller Fußball

Die virtuellen Fußballmodi bieten rund um die Uhr ein echtes Wetterlebnis mit virtuellem Fußball. Die Wettbewerbe werden kontinuierlich generiert, und Wetten können jederzeit platziert werden, auch während einer Saison. 7.1.2. Spielaufbau Jeder Modus hat eine andere Turnierstruktur: Virtueller Fußball-Ligamodus VFLM:

16 Teams

Heim- und Auswärtsspiele

30 Spieltage

8 gleichzeitige Spiele pro Spieltag

240 Spiele pro Saison Gruppenphase Virtuelle Fußball-Weltmeisterschaft VFWC:

32 Teams (8 Gruppen mit je 4 Teams pro Gruppe)

12 Spieltage-Chunks (3 Spieltage mit je 4 Chunks pro Spieltag)

4 gleichzeitige Spiele pro Spieltag-Chunk

48 Spiele in der Gruppenphase

K.-o.-Runde

5 Runden (R16[1..4]; R16[5...8]; R8; Halbfinale; Finale & 3. Platz)

4 gleichzeitige Spiele (R16[1..4]; R16[5...8]; R8);

2 gleichzeitige Spiele (Halbfinale; Finale & 3. Platz)

16 Spiele pro K.-o.-Runde.

Virtueller Basketball

Die VBL bietet rund um die Uhr ein echtes Wetterlebnis mit virtuellem Basketball. Die Liga besteht aus 16 Teams, und die Saisons laufen kontinuierlich. Jede Saison umfasst 30 Spieltage (Heim- und Auswärtsspiele). Wetten können jederzeit platziert werden, auch innerhalb einer Saison

Saisondetails. Für die Online-Version dauert eine Saison insgesamt 106:30 Minuten und ist in eine 'Vor-Liga'-Periode, eine 'Spieltag-Schleife' und eine 'Nach-Liga'-Periode unterteilt. Die 'Vor-Liga'-Periode läuft vor dem Beginn einer Saison und dauert 60 Sekunden. Alle Spieltage werden als 'Spieltag-Schleife'-Periode mit einer Gesamtdauer von 105:00 Minuten zusammengefasst. Am Ende jeder Saison gibt es eine 30-sekündige 'Nachsaison'-Periode.

Das Wetten auf ein VBL-Spiel ist bis zu 10 Sekunden vor dem Tip-Off erlaubt. Die Wettmärkte für zukünftige Spieltage der aktuellen Saison bleiben geöffnet. Wenn ein zukünftiger Spieltag aus der 'Match Day'-Leiste unten ausgewählt wird, werden die zu diesem Tag gehörenden Spiele zusammen mit den Quoten im unteren Quotenbereich angezeigt.